

Notice de l'utilisateur

B2X pour l'élève et l'enseignant.....	p2
B2X installation poste et réseau.....	p3
Les 6 scripts d'animation	p5
Le sommaire de l'aide.....	p11





**Non, non, B2X ne transforme pas le B2i© en ultime épreuve informatisée...
Le fils légitime de TéoBii© est bien plus puissant que cela !**

Explications brèves...

B2X pour l'élève

B2X accompagne l'élève

L'intitulé des compétences est-il vraiment clair pour l'élève ?

B2X est un logiciel conçu pour permettre aux élèves des écoles primaires, des collèges et des lycées de découvrir par des animations explicatives, les multiples compétences qu'ils doivent posséder à l'issue de leur formation dans ces établissements. Ces vidéos sont classées par domaine de compétence comme l'exige le **B.O du 16 novembre 2006**.

Une évaluation fine par un grand Test

Des dizaines de questions construites sur des vidéos de mise en situation.

B2X se révèle être également et surtout un merveilleux outil d'évaluation. Il permet à chaque «candidat» de mesurer ses connaissances, sa culture, son savoir-faire et son comportement dans les 5 domaines informatiques décrits au **B.O**.

Cette évaluation peut se faire tout en finesse, compétence par compétence, domaine par domaine, dans l'ordre souhaité à toute période de l'année.

Une pratique ouverte en libre accès.

B2X peut être mis à disposition des élèves sur le réseau pédagogique. Dans ce cas, ils peuvent aisément s'auto-évaluer avant de demander la validation d'une ou de plusieurs compétences auprès du professeur concerné.

B2X pour l'enseignant

B2X assiste le professeur dans la validation

B2X peut être utilisé par l'élève en présence du professeur responsable de validation afin d'obtenir la confirmation qu'effectivement la compétence qu'il doit valider est possédée ou non.

Une grosse banque de résultats

B2X dispose d'un puissant outil de statistique et de bilans réservé au professeur.

B2X enregistre tous les tests partiels ou complets que les élèves auront bien voulu archiver. Disposant ainsi de ces archives, **B2X** permet à tout enseignant de réaliser (par classes, par élève, par taux de réussite,...), des tris, des bilans, des constats, des impressions de résultats sous forme d'histogramme, etc...

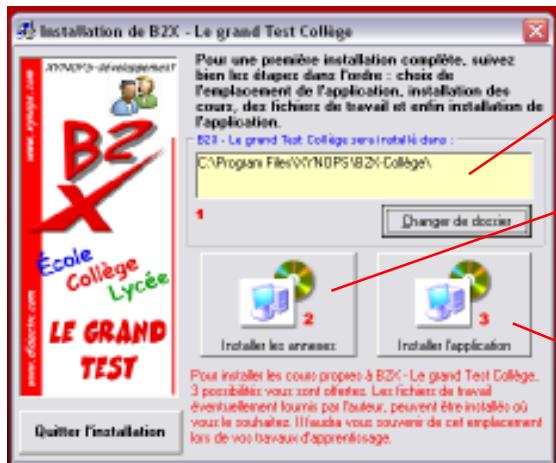
B2X le Grand Test - un questionnaire ouvert

B2X possède par défaut de nombreuses questions animées (vidéos) pour chacune des compétences. Mais un module **AUTEUR** permet à tout professeur d'ajouter, de modifier et d'effacer dans **B2X** la question qu'il souhaite, sur la compétence de son choix.



PROTOCOLE D'INSTALLATION

Le logiciel **B2X** s'installe simplement en suivant les étapes :



1 - choisir son répertoire d'installation

2 - installer le répertoire annexe

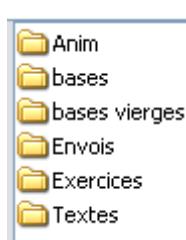
«XcoursB2X ...»

suivi de la lettre E, C, ou L
(école, collège, lycée).

3 - installer le fichier exécutable du logiciel et quelques fichiers de fonctionnement.

Le répertoire **XCOURSB2"X"** se trouve à la racine du Cdrom d'installation. Il contient :

- les vidéos des animations
- les vidéos des questions
- les textes des animations au format pdf
- les bases vierges et les bases actives permettant d'archiver les candidats et leurs résultats aux tests.



Lors de l'étape N°2 ce répertoire est copié :

- soit dans le répertoire du fichier exécutable
- soit à la racine d'un lecteur



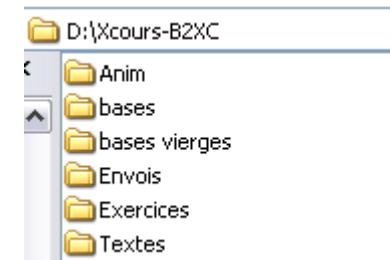
Dans les 2 cas, ça fonctionnera ; au lancement de **B2X** cherche ce répertoire en commençant par

- son propre répertoire.

S'il ne trouve pas, il continuera par la recherche de ce répertoire à la racine de chaque lecteur :

C:\...Puis

D:(s'il tombe sur le **Cdrom** présent dans le lecteur, il se lancera mais l'enregistrement des tests ne fonctionnera pas car l'écriture est impossible
E:\...etc....)



INSTALLATION "RESEAU" DES ARCHIVES ET ANIMATIONS (la solution idéale)

Le répertoire **XcoursB2X** peut être commun à un réseau d'ordinateurs. Il est même **fortement** conseillé de choisir cette solution afin que les archives et enregistrements des résultats et candidats soient communs à tous les ordinateurs du réseau pédagogique.

Si ce dossier est copié sur le serveur, il convient ensuite de connecté ce dossier en lecteur réseau **par exemple Z:**

En arrivant enfin sur **Z:\ B2X** trouvera son dossier et se lancera, lira et écrira à cet emplacement.

Remarque : le dossier **XCOURSB2X** doit être libre en lecture et en écriture.



PROTOCOLE D'INSTALLATION TOTALE DE B2X EN RESEAU

Ce protocole est prévu pour qu' 1 seul exécutable et qu'1 seul dossier XcoursB2X.... soient partagés par tous les postes-clients (poste élève) du réseau pédagogique de votre établissement.

B2X ne possède pas d'installation dédiée à un déploiement en réseau.

B2X est une licence «**Établissement**» et ce n'est qu'une autorisation à une installation multi-postes qu'ils soient en réseau ou non.

Mais l'installation en réseau est possible, nous vous invitons à exploiter le protocole ci-dessous afin de répondre à vos attentes.

Installation en réseau totale de B2X :

Nous préconisons la méthode suivante (ce n'est pas la plus protocolaire, mais la plus fiable et la plus rapide en utilisation multiple).

1 - Sur le serveur (NT, ou 2003 server , réseau partagé, pour serveur linux SAMBA, passer à l'étape 2 directement *)

- lancer, sur l'ordinateur-serveur, l'installation du CDRom et effectuer les 3 étapes du protocole suivant :

* 1 (choix de l'emplacement d'installation) ,

* 2 (en installant les annexes «**XoursB2XC** ou **XoursB2XE** ou **XoursB2XL** »), et ses sous dossiers dans le répertoire de l'application

* et puis 3 (l'application elle-même).

Attention, tous les dossiers de l'application doivent être libre en lecture et écriture. Ils possèdent, entre autres, les bases de données qui seront enrichies au fur et à mesure des tests et évaluations.

2 - Sur chaque poste :

Installer B2X (étapes 1 et 3 du logiciel d'instalaltion seulement, ne pas installer les annexes) - travail pénible mais nécessaire : chaque poste doit avoir les fichiers DLL, OCX nécessaires au fonctionnement "client" de **B2X** (sur chaque PC "élève"). Si vous devez par la suite installer un autre **B2X** (école ou lycée) cette étape n'est pas utile, le poste client est déjà équipé des contrôles nécessaires.

*** Sur serveur linux du type SAMBA EDU3 :**

-copier tout le dossier \Xynops\B2Xcollège installé sur le poste client,

-coller le dans un dossier libre en écriture pour tout poste client.

3 - Sur chaque poste :

Par le «poste de travail» ou l'explorateur de **Windows**, supprimer le répertoire contenant l'exécutable **B2X.....exe** (ce n'est pas obligatoire du tout, mais cette opération offre l'avantage de gagner de la place "disque" sur le poste client et évite également la multiplication de l'application isolée sur tout le réseau).

Le raccourci pour lancer **B2X** de chacun des postes n'est donc plus valable après l'effacement.

4 - Sur chaque poste :

Modifier ce raccourci pour que chaque poste-client puisse lancer l'exécutable **B2X...exe** installé sur le serveur.

En cas de doute, n'hésitez pas à appeler notre service technique au 03.26.89.51.41 et trouvez-vous devant vos PC en possession d'un téléphone mobile lors de l'appel. On fera tout cela en "live".

Avantages :

- toutes les DLL et ActiveX nécessaires à l'utilisation de **B2X** restent sur le poste client, leur action est immédiate et le serveur est peu sollicité.

- l'exécutable de **B2X** peut être ouvert par plusieurs versions de Windows simultanées.

- aucun conflit (nous avons testé un même exécutable **B2X** partagé sur 70 postes en utilisation simultanée).

Inconvénients :

- un peu long pour administrer 50 postes par exemple,

- pour désinstaller proprement **B2X** sur chaque poste, il faut reconstituer le répertoire effacé en étape 3, puis lancer la désinstallation classique du **panneau de configuration de Windows**.

- la base commune **B2X.mdb** peut ne pas être disponible et afficher un message de non disponibilité en écriture lorsque 50 élèves voudront enregistrer tous en même temps leurs résultats de tests (à l'heure de la récréation par exemple). Il faudra recliquer sur l'enregistrement, peut être plusieurs fois, pour obtenir satisfaction et enfin enregistrer le test et l'archiver dans la base commune.



Professeur - Paramétrer B2X.

La vidéo de ce document est disponible sur le CDrom, elle se lance juste après l'installation de B2X. Elle est également disponible dans l'espace Aide de B2X lorsque l'on vient de l'espace Professeur.

Après avoir installé **B2X** sur un serveur ou sur un poste isolé, vous devez dans un premier temps paramétriser le logiciel afin qu'il soit opérationnel le plus rapidement possible.

La première interface écran qui vous accueille est la page principale, elle permet à l'élève de découvrir le contenu de chaque domaine informatique pour lequel il doit posséder des connaissances.

Dans chaque domaine, dont le nom apparaît en rouge dans la liste à gauche de l'écran, on trouve le titre de chaque compétence. En cliquant dans cette arborescence sur l'un de ces titres, on déclenche l'affichage d'une animation explicative et accompagnée de son document au format **pdf**.

Ce document est en quelque sorte la feuille de papier qui accompagne le petit film. Sans avoir la prétention d'apporter des connaissances fondamentales, ces animations servent de leçons de rappel.

Elles suffisent surtout à expliquer à l'élève ce que l'on attend de lui dans le domaine des **TIC** à l'école primaire, au collège ou au lycée.

De cette première étape d'accueil qui n'est pas destinée, à priori, au professeur, vous devez vous rendre dans l'espace réservé à l'administration de **B2X** en cliquant sur ce bouton symbolisant un professeur.

Une fenêtre s'ouvre au centre de l'écran et vous demande un mot de passe. La première fois, saisissez **B2X** tout en majuscules (signalons au passage que ce mot de passe est modifiable à votre guise).

Aussitôt votre saisie, si elle s'avère correcte, le bouton suivant est actif et vous permet de continuer. Cliquez dessus.

L'interface **PROFESSEUR** apparaît. Elle se divise en 2 parties bien distinctes. A gauche, le menu et à droite, l'espace de travail.

Si vous êtes professeur responsable, alors **cliquez** tout de suite sur le premier bouton **PROFESSEURS**.

Saisissez le nom de l'établissement, puis cliquez sur **OK**. Maintenant, **B2X** retiendra ce nom à chacune de ses ouvertures.

Vous allez vous inscrire dans la base des professeurs responsables du **B2i** dans votre établissement.

Saisissez vos nom, prénom et e-Mail, puis votre discipline. Cliquez sur **Ajouter à la liste**. Aussitôt la grille est mise à jour et l'enregistrement est pris en compte. Ici, nous avons déjà quelques noms "bidons" pour le besoin de cette petite formation. Observez bien, en cliquant sur le nom de chaque enseignant, on obtient tout de suite la liste des tests dont il est responsable.

Ensuite, cliquez sur le gros bouton **Elèves**. Il vous faut importer le fichier **F_ELE.dbf**, ce fameux fichier que votre administration extrait de **GEP** ou **SCONET**. Je clique sur **Importer F_ELE.dbf** et après avoir trouvé son emplacement, je clique sur son nom. Aussitôt **B2X** en effectue la lecture et mémorise son emplacement sur le disque ou le réseau. A chaque session, **B2X** proposera aux élèves d'aller puiser leurs paramètres dans la liste des élèves.

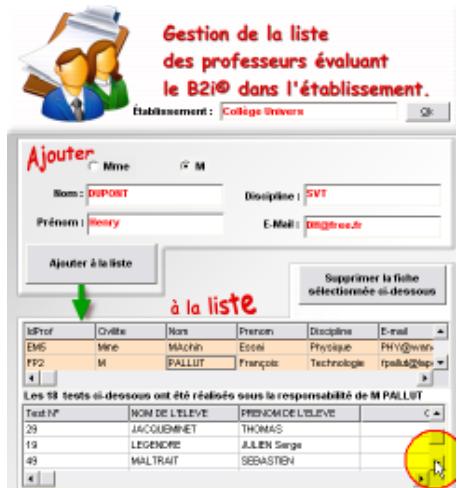
Signalons que si vous n'avez pas de fichier **F_ELE.dbf** vous pouvez vous préparer une liste des élèves sous Excel. Le principe et le protocole sont expliqués dans le document pdf d'aide.

Maintenant **B2X** possède les informations minimum pour pouvoir être utilisé par les élèves de votre établissement.

B2X s'utilise de multiples façons. Il peut être en accès libre au CDI ou en salle informatique partagée. Il peut être utilisé par les élèves qui souhaitent découvrir leur niveau de compétence avant demander la validation à l'enseignant.

L'enseignant peut soumettre les élèves à un test afin de conforter ses certitudes sur la validation qu'il doit réaliser pour les compétences de chacun des ses élèves.

Puis en dernier lieu, B2X peut être utilisé d'une façon tout à fait proscrite par le législateur, le grand Test ultime mesurant ainsi la compétence de chaque élève dans tous les domaines sans qu'aucun enseignant ne s'y implique, mais cela personne n'oserait y penser....





Professeur - Tests et données

Découvrons l'espace Tests et données. L'écran de travail propose principalement 4 grands modules :

- 1 grille de candidat
- 1 grille des tests de ce candidat
- les résultats graphiques de ce test

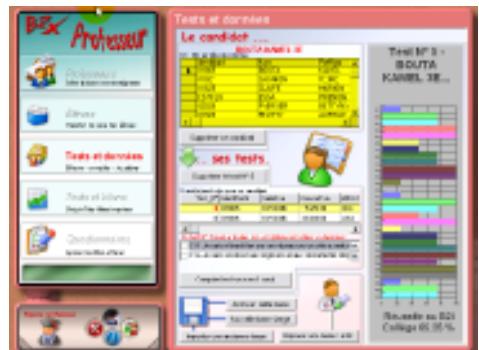
puis une série de boutons proposant des fonctions de gestion de fichiers.

Comment ça marche ?

Cliquons sur une ligne de la première grille, c'est à dire sur un candidat. Aussitôt son test ou sa série de tests s'affiche dans la seconde grille.

Le graphique s'adapte aussitôt en indiquant le taux de réussite obtenu à chaque compétence lors du **Grand Test**.

Certains tests ne sont pas complets car le candidat n'avait pas souhaité, sûrement, tester toutes les compétences.

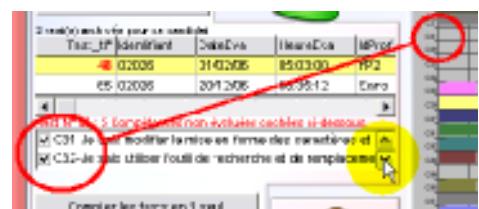


Une barre du graphique représente un %, les barres varient donc de 0 à 100%. Le repère de la compétence est indiqué en étiquette. En haut, l'on trouve les noms prénoms classe du candidat et en bas, le taux global obtenu. Attention, le taux global est indiqué même si le test est incomplet. Une barre absente représente une compétence non évaluée. Une barre très très basse représente un taux nul de **0%**. Cela signifie qu'aucune bonne réponse n'a été donnée pour évaluer cette compétence.

Les tests incomplets sont détectés par **B2X** qui offre la liste des compétences dont les cochées sont celles qui ne sont pas évaluées dans le test sélectionné. Lorsqu'un candidat est sélectionné, il est possible de le supprimer en cliquant sur le premier bouton. Il est possible également de supprimer un test en le sélectionnant puis en cliquant sur le bouton **Supprimer le Test**.

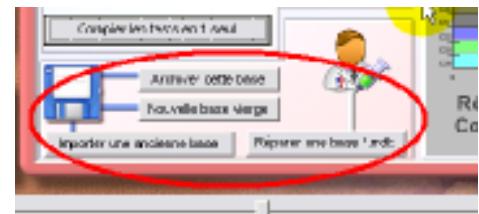


Une fonction utilitaire permet de conjuguer les résultats de plusieurs tests. Ce test nouveau qui se crée alors, choisit les meilleurs résultats par compétence en comparant chaque résultat. Les compétences ayant obtenu un taux de 0% aux divers tests sont alors considérées comme non évaluées afin de donner encore une chance au candidat d'obtenir un test complet avec un minimum d'échec.



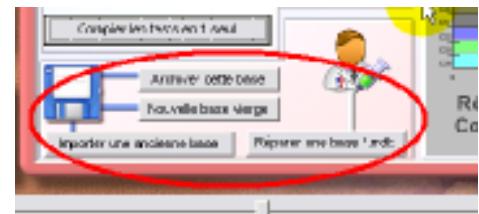
Archiver cette base

Ouvrez une boîte de dialogue permettant d'indiquer un dossier. Ce sera dans ce dossier que sera enregistrée la base de données contenant tous les tests et noms de candidats ainsi que la liste des professeurs responsables. Cette action doit se dérouler en fin d'année scolaire. **B2X** nomme lui-même cette base et vous indique son nom dans une boîte de message apparaissant aussitôt l'enregistrement effectué.



Nouvelle base vierge

Attention, opération dangereuse, cette action a pour effet de supprimer le contenu de la base active. Il est nécessaire de réaliser d'abord une sauvegarde en agissant sur le bouton **Archiver**.



Importer une ancienne base

Cette fonction de **B2X** permet de rendre active une base enregistrée et rendue non active dans **B2X**. L'importation d'une base écrase la base active. Donc passez par le bouton « **Archiver cette base** » afin d'éviter toute perte de données. C'est un moyen de voir les résultats des anciens élèves.

Cette fonction permet également d'importer une base totalement vierge et important la base **B2Xvierge.mdb** disponible dans le répertoire de votre logiciel « **XCOURS B2X(C)(E)(L)\basevierge\...** »



Réparer une base (*.mdb).

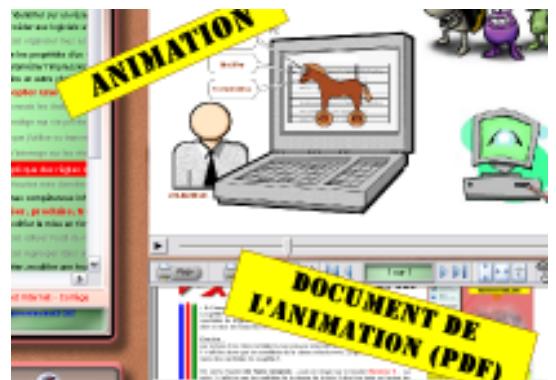
Cette fonction utilitaire de **B2X** permet de réparer la base **B2X.mdb** ou **bd1.mdb** en cas d'avarie due à une coupure de courant lors d'un accès en écriture. Si un candidat enregistre son test dans la base et qu'une coupure de courant intervient, la base de données est alors peut-être endommagée. Pour réparer vous-même vos bases, **B2X** met cette fonction à votre disposition. Dans la boîte de dialogue, indiquez votre fichier mdb et en quelques secondes la base est soit réparée soit définitivement endommagée, mais ce cas est très rare.



Élèves - Le grand Test

La première interface écran qui vous accueille est la page principale, elle permet au candidat que vous êtes de découvrir le contenu officiel de chaque domaine informatique pour lequel vous devez avoir des connaissances et prouver vos compétences.

Dans chaque domaine, dont le nom apparaît en rouge dans la liste à gauche de l'écran, on trouve le titre de chaque compétence. En cliquant dans cette arborescence sur l'un de ces titres, on déclenche l'affichage d'une animation explicative et accompagnée de son document au format pdf.



Ce document est en quelque sorte la feuille de papier qui accompagne le petit film. Sans avoir la prétention d'apporter des connaissances fondamentales pour obtenir le B2i, ces animations servent surtout de leçons de rappel.

Elles suffisent surtout à vous expliquer les compétences dont vous devez faire preuve dans le domaine des TIC à l'école primaire, au collège ou au lycée.

Si cette étape de découverte est essentielle, la partie importante de B2X reste le grand Test des connaissances, des savoirs et des comportements face à l'outil informatique.

En utilisant B2X en accès libre ou en présence officielle d'un professeur, vous pourrez mesurer vos réelles capacités.

B2X peut servir au professeur pour juger de votre savoir ou peut vous être utile pour mesurer vous-même vos connaissances lors des divers tests que vous effectuerez sur les différents domaines et les différentes compétences attendues.

Pour vous tester, il convient de cliquer sur le bouton symbolisant 2 petits élèves bien sages.

L'interface **TESTER** s'affiche et la première étape consiste à vous identifier.

4 méthodes s'offrent à vous :

La première

- **Non, simple essai** : permet de ne pas nommer la session d'évaluation et de réaliser un test «pour rire», juste pour voir. Il ne sera pas enregistrable dans les archives de **B2X**.

La seconde

- Par saisie libre

Aucune liste d'élève pré-établie n'a été signalée par le professeur, vous devez donc entrer tous les renseignements nécessaires à l'enregistrement de votre test.

- Par liste d'élèves :

Le professeur a établi une liste des élèves de l'établissement et l'a signalé à **B2X** qui vous demande alors de choisir votre nom et votre date de naissance.

- Par liste des candidats :

Vous avez déjà réalisé un test avec **B2X**, alors cliquez sur ce bouton afin de chercher vos coordonnées dans la liste des candidats déjà éprouvés.

Dans les 3 derniers cas, la session d'évaluation porte votre **NOM**.

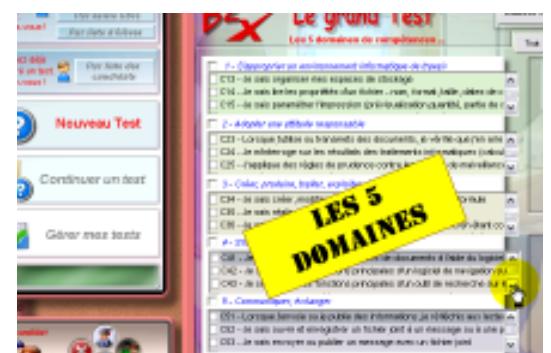
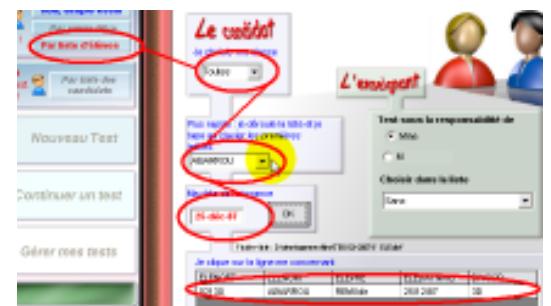
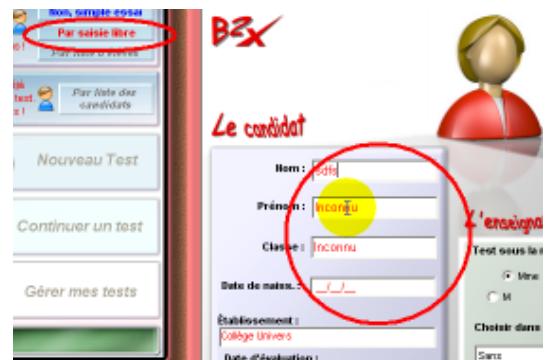
Et dans chacun des cas, vous pouvez désigner un professeur responsable de l'évaluation de votre test. Si vous ne souhaitez désigner de professeur alors laissez le mot **"Sans"** apparaître dans la liste.

Il vous reste à préparer votre **Grand Test**. Cliquez sur le bouton **Nouveau Test**. Aussitôt un espace de travail comportant 5 listes s'affiche. Ces 5 listes correspondent aux 5 domaines informatiques sur lesquels vous allez être interrogés. Dans chaque liste, vous cochez la ou les compétences sur lesquelles vous souhaitez mesurer votre savoir.

Attention ! Le test peut prendre jusqu'à 15 minutes par domaine. Donc, si vous cochez tout, le Grand Test portera bien son nom et vous assénera de multiples questions multimédias posées anarchiquement dans tous les domaines sans suite logique.

Pour le besoin de cette petite animation, je vais cocher tout le premier domaine. Ici, nous sommes dans le **B2X** destiné au collégiens, nous allons être évalué sur 6 compétences.

Quand vous avez réalisé votre cochage, alors cliquez sur le bouton **Lancer le Test**.





Élèves - Le questionnaire

Vous venez de lancer le Test.
L'interface du questionnaire s'affiche en plein écran.

La première question est affichée.
On trouve : le texte de la question
- le texte des 3 réponses possibles
et son image ou sa vidéo contextuelle.

Les questions sont posées dans un ordre aléatoire et la position physique de la bonne réponse n'est jamais la même. Vous ne pouvez avoir la même suite de question-réponses que votre voisin.

Règle du jeu :

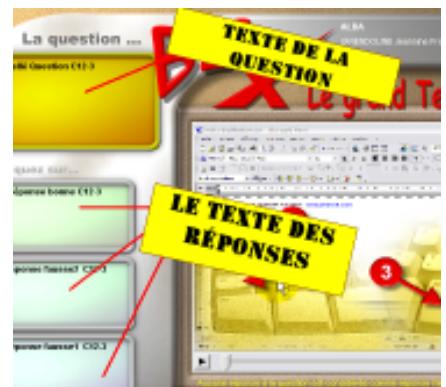
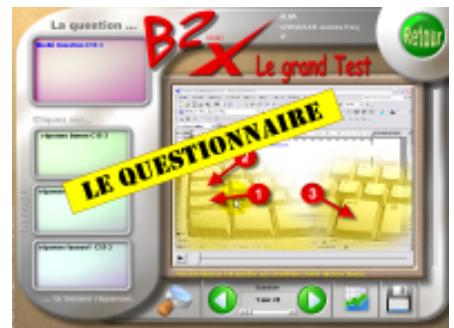
- il n'y a qu'une seule réponse par question.

- on ne peut archiver un test que si l'on s'est identifié avant le **Grand test**
- en cas d'hésitation, on ne peut changer de réponse qu'une seule fois par question tant que l'on a pas quitté le questionnaire,
- on peut enregistrer le test régulièrement tant que l'on n'a pas quitté le questionnaire
- on peut quitter sans enregistrer,
- on peut revenir plus tard sur un test déjà enregistré afin de le compléter par l'évaluation d'autres compétences.
- on peut faire un zoom sur l'image ou sur l'animation en cliquant sur la petite loupe ou en tapant sur la **barre d'espace** de votre clavier ou encore la touche **Echap**.
- on peut voir à tout moment les résultats graphiques et numériques par compétence
- on peut voir à tout moment la liste des questions qui demeurent sans réponse.

Pour finir **Attention**, en quittant le questionnaire, toute compétence cochée sera considérée comme évaluée.

Par exemple, si au pire, vous ne répondez à rien et que vous archivez le test, les résultats seront de 0% de réussite pour chaque compétence cochée.

Prenez bien votre temps pour faire défiler les questions afin d'y répondre sans stress.
Quand c'est terminé, **archivez** votre test.





Élèves - Tests archivés

Vous venez de vous identifier ou d'effectuer un test, la session porte votre nom, vous avez donc la possibilité de CONTINUER UN TEST ou de GERER VOS TESTS.

CONTINUER UN TEST

Cliquez sur la fonction **Continuer un test**. Cela consiste à choisir, dans cette grille, le test que vous souhaitez continuer.

Pour la circonstance, désignons le test que nous venons de réaliser précédemment.

Lorsque vous l'avez désigné dans la grille, et fait votre choix grâce au petit visuel- graphique, cliquez sur le bouton situé en bas de l'écran.

Aussitôt, les 5 grilles des 5 domaines apparaissent et cela vous permet de choisir à nouveau les compétences que souhaitez tester.
Vous remarquerez que les compétences déjà évaluées dans ce test n'apparaissent plus dans les listes.

Cochez les compétences de votre choix et cliquez sur **lancer le test**.
On se retrouve dans le questionnaire dans les mêmes conditions d'utilisation que pour un nouveau test.

GERER MES TESTS

Le clic sur cette fonction affiche une grille est un document imprimable. Il s'agit du **document des résultats** du test que vous avez désigné en cliquant dans la grille. Ce document possède un entête de la couleur officielle du B2i, bleu pour l'école primaire, rouge pour le collège et vert pour le lycée.

Le document contient donc l'image de haut de page.

Sous cette image, on trouve la date d'impression, votre nom, votre prénom et votre classe.

La date et l'heure d'enregistrement du test, son numéro dans la base de données et son taux de réussite global. Attention ce taux est donné même pour les tests incomplets. Pour information, un bon test doit dépasser les 80%.

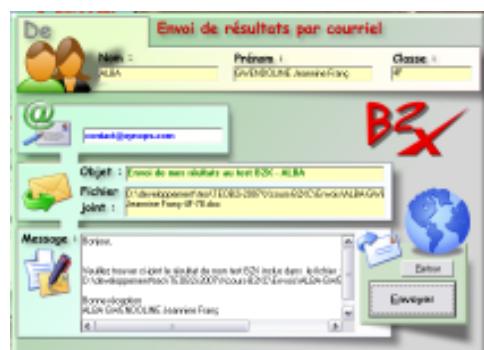
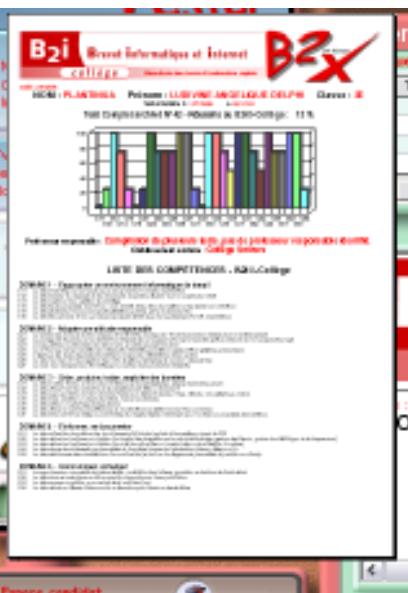
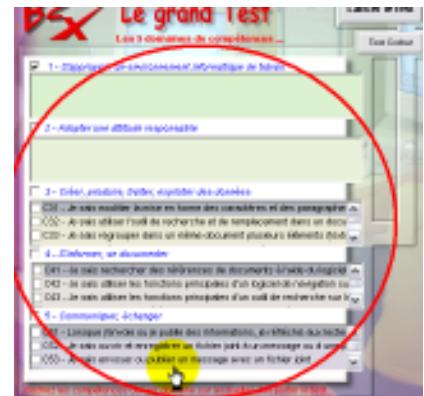
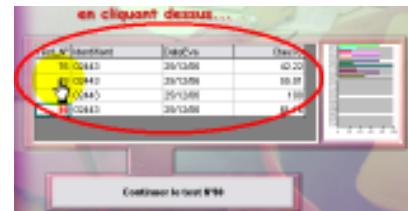
Le graphique est un type histogramme en 3D dont l'axe Y est étalé sur 100 et «stické» à un pas de 20.

Chaque histogramme est nommé du repère de la compétence : **E11** pour **Ecole DOMAINE 1 compétence 1**.

On trouve aussi dans le document, le nom de l'établissement, le nom du professeur responsable du test, si toutefois il y en a un. Et pour finir, ce document liste pour mémoire la totalité des compétences et domaines du B2i© **École** ou **Collège** ou encore **Lycée** selon votre niveau d'étude.

Ce document est imprimable afin que vous conserviez une trace, une preuve de vos résultats.

Vous pouvez même l'envoyer à qui vous voulez par courriel. En cliquant sur ce bouton une fenêtre s'ouvre et une petite messagerie est déjà pré-remplie possédant votre document de résultats en pièce jointe. Ce document sera lisible dans WordPad ou tout autre logiciel de traitement de textes.

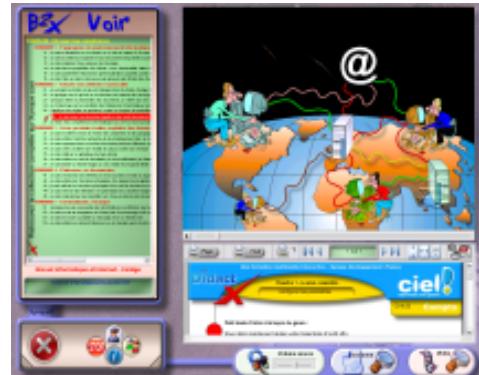




SOMMAIRE

Espace Voir

L'arborescence des compétences	
L'animation explicative	
Le document d'accompagnement.....	P12
Le réglage du volume	
Le zoom sur l'animation	
Le zoom sur le document.....	P13
La télécommande	P14



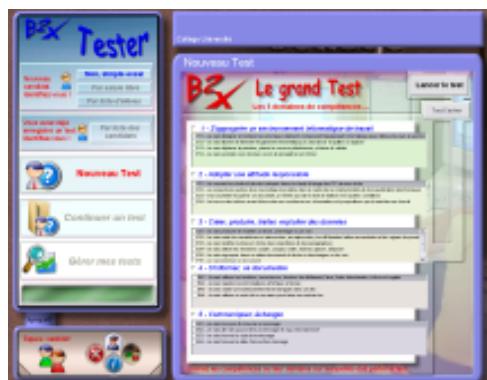
Espace Professeur

Accès par mot de passe.....	P15
Bouton professeur.....	P16
Bouton Elèves.....	P17
Bouton Tests et données.....	P18
Les grilles.....	
Le graphique.....	
Supprimer le candidat.....	P19.
Supprimer le test.....	
Compiler les tests.....	
Archiver la base active.....	P20.
Nouvelle base vierge.....	
Réparer une base.....	
Bouton Tests et bilans.....	P21
Les grilles.....	
Les filtres.....	
Le document de résultats.....	P22
Contenu.....	
Enregistrement.....	
Impression.....	P23
Affichage et tri sur bilan.....	
Impression bilan.....	
Impression en masse.....	
Bouton Questionnaires.....	P24
Ajouter une question	
Modifier une question	
Effacer une question	



Espace Test

Bouton Nouveau candidat.....	P25
«Non, simple essai»	
Par saisie libre.....	
Par liste d'élèves.....	
Bouton par liste des candidats.....	P26
Bouton Nouveau Test.....	P27
Les 5 listes.....	
Les coches.....	
Lancer le Grand Test.....	
Bouton Continuer un test.....	P27
Bouton Gérer mes tests.....	P28
Visualisation - Impression.....	
Envoyer par courriel.....	



Espace GRAND TEST

Affichage.....	P29
Les questions et réponses.....	
La loupe.....	
Faire défiler les questions.....	
Bilan du questionnaire.....	
Archiver le test.....	



Espace AIDE

2 affichages différents.....	P30
------------------------------	-----



Espace Voir

1- L'animation explicative

Chaque compétence est expliquée et définie par une vidéo explicative d'une durée variant entre 2 et 6 minutes. Cette animation est accompagnée de son document contenant tout le script du commentaire. Parfois ce document (11) au format acrobat (pdf) contient plusieurs pages.

Le clic de souris sur un chapitre rouge lance une animation automatiquement, elle annonce le contenu du domaine. Le clic sur une compétence (ligne noire) affiche une animation illustrant les connaissances que le candidat est censé posséder.

2 - L'arborescence des domaines et compétences

Cette liste sur fond vert se découpe en 5 chapitres. Ce sont les 5 domaines de compétences du B2i@

S'approprier un environnement informatique de travail

Adopter une attitude responsable

Créer, produire, traiter, exploiter des données

S'informer, se documenter

Communiquer, échanger

Ces 5 chapitres contiennent les compétences attendues par chaque candidat à l'issue de sa formation en École primaire, en Collège ou en Lycée.

3 - Pour se rendre dans l'Espace Professeur

Ce bouton permet au professeur d'entrer dans l'espace qui lui est réservé afin d'administrer le logiciel B2X. L'action sur ce bouton affiche une petite fenêtre de saisie du mot de passe. Evitant ainsi que les élèves n'y accèdent.

4 - Pour quitter l'application B2X

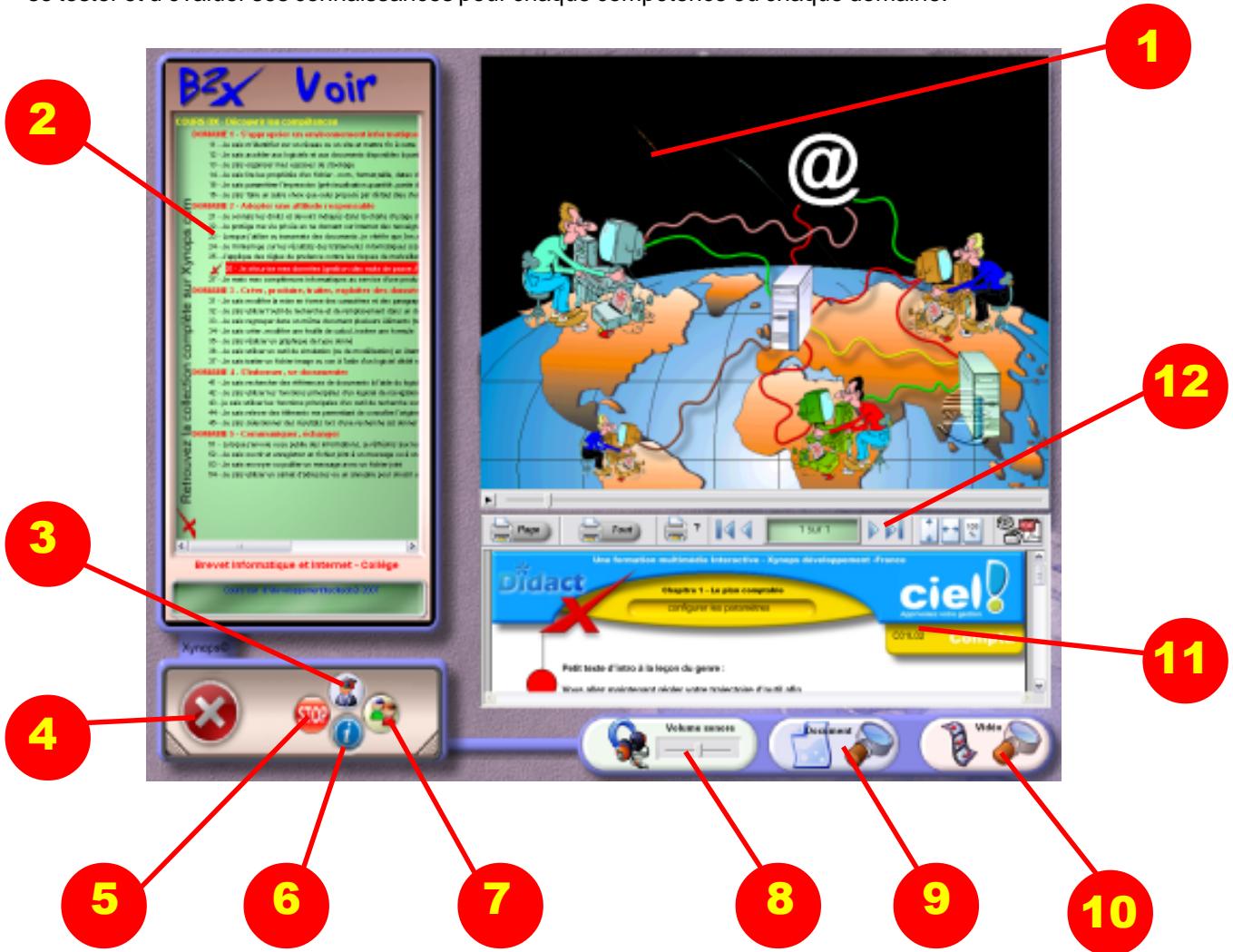
5 - Pour arrêter et escamoter toute animation et tout document pdf en cours d'affichage.

6 - Pour se rendre dans l'Espace Aide

Si l'on se rend dans l'espace Aide venant de l'espace professeur, l'aide complète est disponible. Si l'on vient de l'espace TEST (le seul auquel les élèves ont accès), le fichier d'aide et les animations se limitent aux explications nécessaires à l'utilisation par l'élève.

7 - Pour se rendre dans l'espace Test.

Cet espace du logiciel B2X est celui qui permet d'accéder au **Grand Test**. L'élève peut s'y rendre librement afin de se tester et d'évaluer ses connaissances pour chaque compétence ou chaque domaine.





8- Réglage du volume général

Par défaut, B2X règle le volume de l'ordinateur à 50% pour être certain qu'aucun élève portant un casque ne risque d'être agressé par un volume trop fort et soudain.

9 - Zoom sur la vidéo

Cette fonction permet d'afficher la vidéo au format natif, c'est à dire dans un format où elle ne pixellise pas. Pour afficher dans un même écran les compétences, l'animation, le document, il a fallu que le développeur réduise les dimensions de chacun. La vidéo est donc réduite en dimensions et pixellise quelque peu. Ce zoom permet l'affichage propre de l'animation.

Si vous êtes en 800 x 600, l'animation prendra tout l'écran.

10 - Zoom sur le document

Cette fonction permet d'afficher le document pdf qui accompagne cette animation, en plein écran.

Vous trouverez, en zoom, en haut de l'écran, le tableau de bord aux 11 boutons.

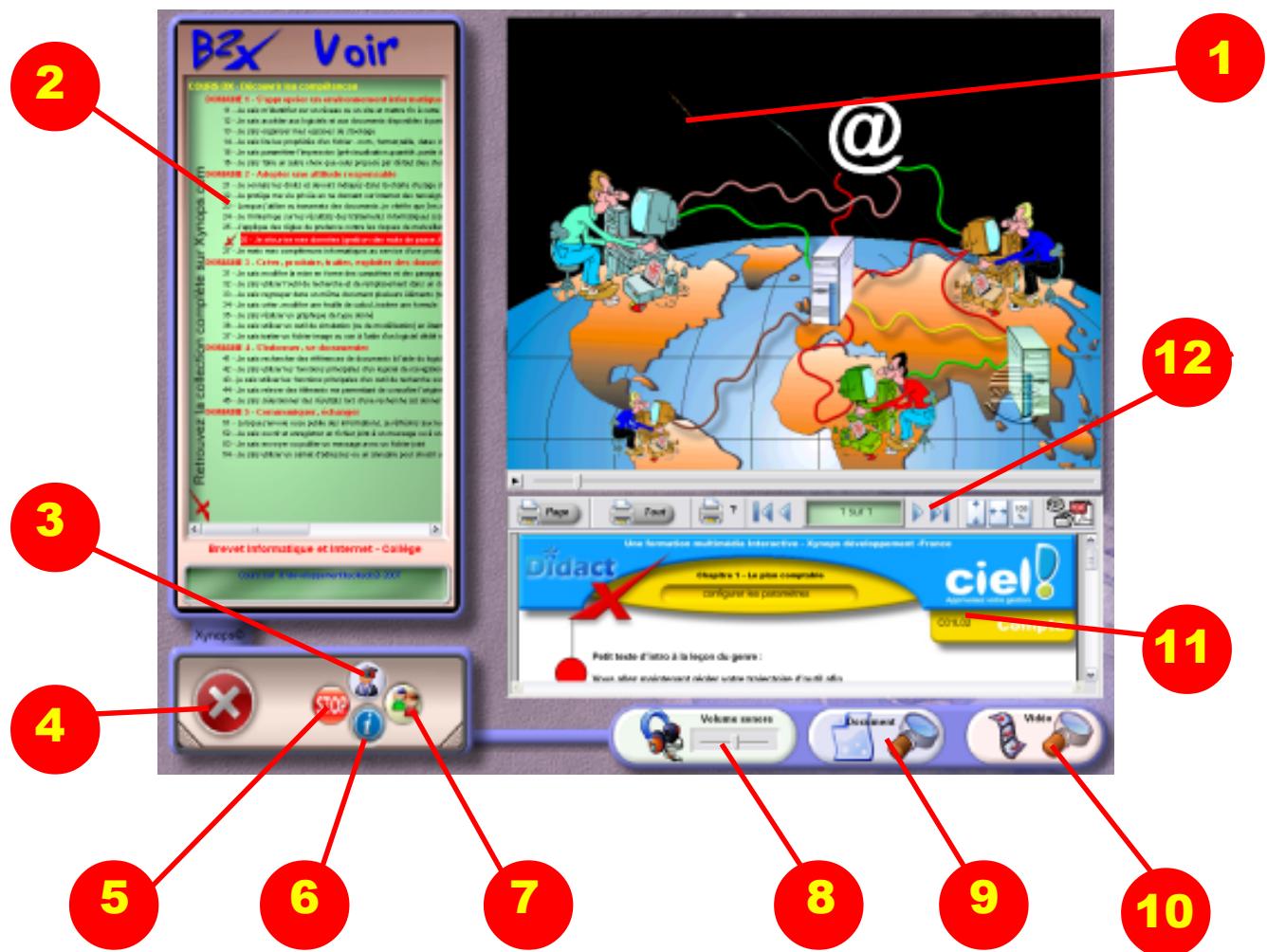
11- Le document d'accompagnement

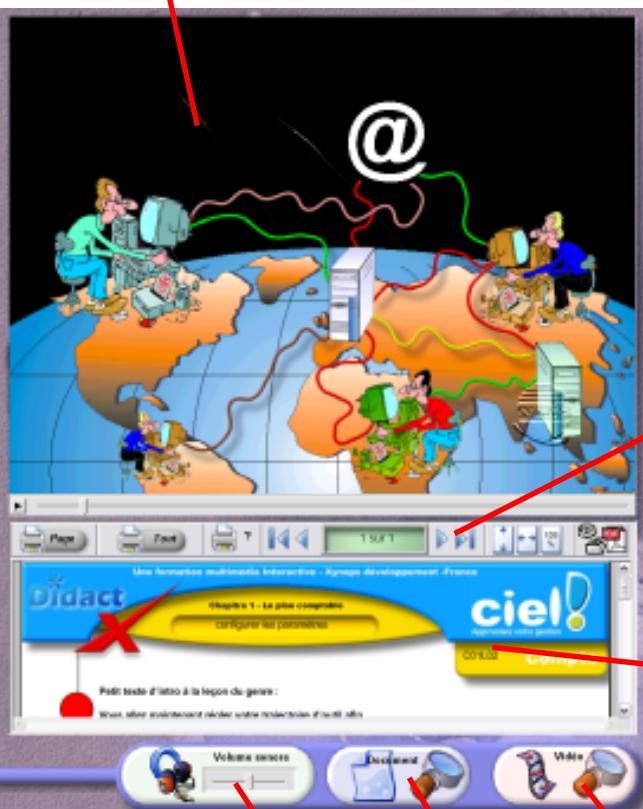
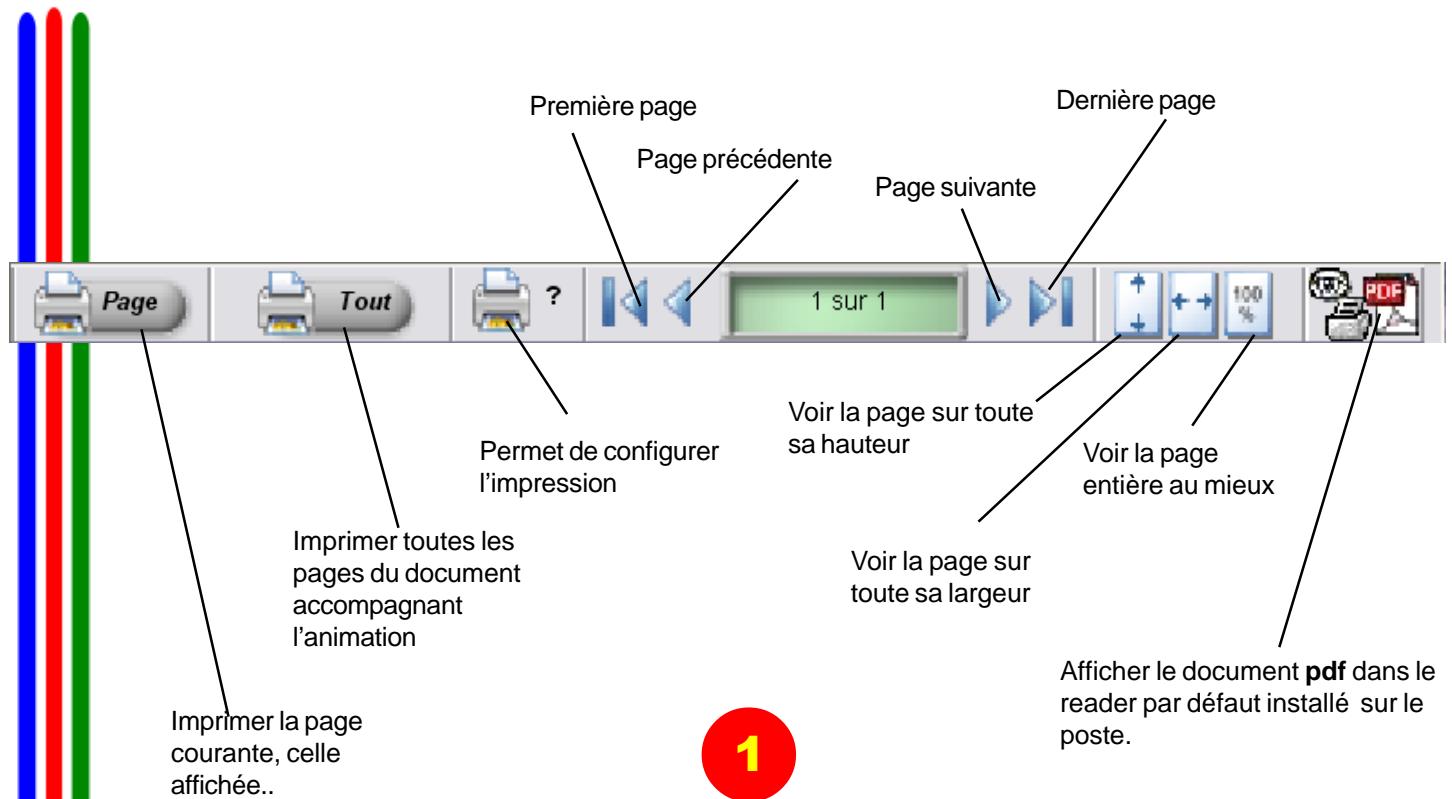
En passant la souris entre l'animation et le bas de l'écran, vous affichez le document qui l'accompagne. Il s'escamote en passant la souris sur l'arborescence des 5 domaines.

Il contient le script du commentaire de l'animation. Il peut posséder plusieurs pages. En haut de son cadre d'affichage, se trouvent 11 boutons. C'est le tableau de bord (12) du document pdf.

12- Tableau de bord du document pdf.

Il est très intuitif et voici le détail fonctionnel de ses boutons de commande.





-



Espace Professeur

Accès par mot de passe

Avant d'accéder à l'espace réservé au professeur, il faudra tout d'abord entrer le **Mot de Passe** dans la fenêtre qui s'est ouverte au centre de l'écran.

Le mot de passe par défaut est **B2X**, tout en majuscules. En cliquant sur le bouton **Modifier**, vous pourrez le changer à votre guise.

Après changement du mot de passe, il faudra le saisir à nouveau afin d'accéder à l'espace Professeur.

Si toutefois, vos «va et vient» dans les divers espaces du logiciel **B2X** sont nombreux, alors cochez l'option «ne plus le demander pour cette session» afin que cette fenêtre ne s'ouvre pas à chaque fois...



Saisissez le mot de passe pour accéder à l'espace professeur.



Modifiez le mot de passe à votre guise

Bienvenue dans l'espace professeur





Espace Professeur

Le bouton Professeurs

Information Technique :

Enrichissement de la base de données B2X.mdb - table professeur

Base de données se trouvant dans le répertoire «**XCOURS B2X(C)(E)(L)\bases\...**». Elle est au format **Microsoft Microsoft access 97** pour ceux qui sont tentés de l'ouvrir pour voir...Elle peut s'ouvrir dans Excel également.

Ce bouton **Professeurs** affiche une interface qui propose :

- 1 Nom de l'établissement

Saisir et indiquer le nom de l'établissement. Une seule saisie suffit, le logiciel a enregistré cette information dans un fichier, le clic sur le bouton **OK** confirme l'enregistrement.

- 2 Archiver les professeurs

Saisir le nom, le prénom, la discipline et l'e-mail...dans l'absolu, aucune saisie n'est obligatoire. Vous pouvez fort bien n'indiquer que le **Nom**, la **Discipline** et la **Civilité**.

- 3 Le bouton «Ajouter à la liste».

Lorsque vous aurez cliqué sur le bouton **Ajouter à la liste**. Votre saisie apparaîtra dans la grille. L'identifiant Professeur a été automatiquement ajouté dans la colonne **IdProf**. Il s'agit d'un champ important, son contenu sera affecté à chaque test réalisé par **B2X** ; uniquement si le candidat a choisi le nom de ce professeur comme responsable du test.

- 4 La liste des professeurs responsables

Cette grille est très sommaire et ne possède pas de fonction élaborée. D'un simple clic gauche de souris, on sélectionne le nom du professeur qui est discrètement encadré en gris.

- 5 La grille des tests

S'affichent alors les noms des candidats qui ont été testés en sa présence, du moins qui ont choisi ce professeur comme responsable du ou des tests listés dans la grille du bas d'écran. Si la grille ne s'affiche pas, c'est qu'aucun test n'a été réalisé sous la responsabilité du professeur sélectionné.

- 6 Le bouton «Supprimer la fiche...»

Lorsque la ligne du professeur est sélectionnée, vous pouvez le supprimer de cette archive en cliquant sur le bouton **Supprimer la fiche sélectionnée ci-dessous**. Cette action effacera définitivement la fiche de la base de données.





Espace Professeur

Le bouton Elèves

Information Technique :

Si vous ne possédez pas ce fichier **F_ELE.dbf** extrait de **GEP** ou **SCONET**, vous pouvez le créer sous Excel en respectant les colonnes ci-contre. Ensuite, sélectionnez la plage et enregistrez ce fichier au format **dBase III**.

Ce bouton **Elèves** affiche une interface qui propose

- 1 Importer le fichier F_ELE.dbf

Ce fichier est connu, il s'obtient auprès des secrétariats d'intendance et autres services administratifs. Il s'extrait du logiciel **GEP** ou de la plateforme **SCONET** auquel votre établissement est relié. Ce fichier **F_ELE.dbf** est une base de données simple au format **dBase III**.
Ensuite, copiez-le sur disquette ou sur le réseau de votre établissement.

F_ELE.dbf doit posséder au moins les champs dont vous avez besoin :

- le numéro identifiant l'élève au sein de l'établissement (ne pas confondre avec son numéro national)
- son nom
- son prénom
- sa date de naissance
- sa classe

En ouvrant ce fichier **dbf** avec **Microsoft Excel**, vous devriez trouver les champs suivants en têtes de colonnes.

	1	2	3	4	5
1	ELENOET	ELENOM	ELEPRE	ELEDATNAIS	DIVCOD
2	123456	DUPUIS	Réqus	02/05/59	3A
3					
4					
5					
6					
7					

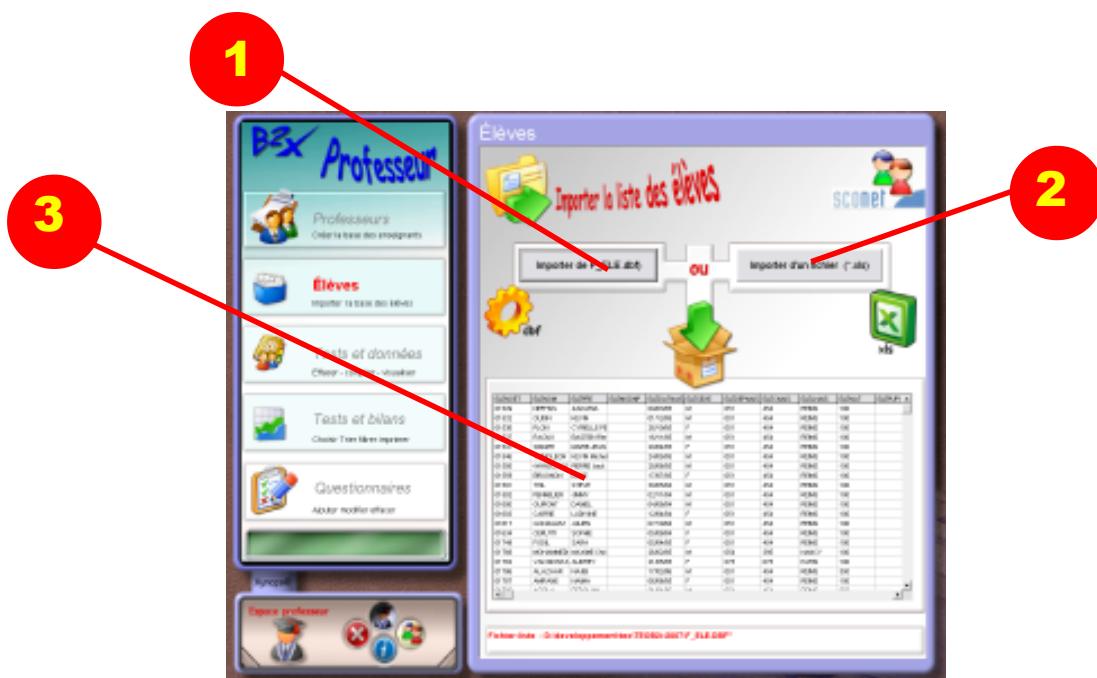
ELENOET, ELENOM, ELEPRE, ELEDATNAIS, DIVCOD

Si ces champs ne sont pas présents, B2X vous affichera un message d'erreur. Lorsque vous êtes en possession de cette extraction, copiez-la sur le disque dur de votre PC ou sur un serveur réseau afin d'indiquer à B2X son emplacement lors du lancement des prochaines sessions.

Dans cet écran, l'action sur le bouton «**Importer de F_ELE.dbf**» ouvre une boîte de dialogue qui vous permet de rechercher l'emplacement de ce fichier **dbf** sur un disque local ou un disque réseau. Une fois le fichier sélectionné, **B2X** remplit la grille (3). Cet emplacement sera mémorisé dans le fichier «**passB2i.txt**» ; ce qui signifie qu'à la prochaine ouverture de B2X, la liste dans laquelle le candidat devra choisir son nom apparaitra immédiatement si le fichier se trouve toujours à l'endroit indiqué à la session précédente. Dans le cas contraire, **B2X** n'affichera rien et les listes resteront vides. A vous professeur, de renouveler votre recherche de ce fichier au format **dbf**.

- 2 Importer d'un fichier EXCEL (.xls)

B2X possède une petit fichier **Base XLS.xls**, dans son répertoire **XCOURS B2X(C)(E)(L)\bases\...** vous pouvez y saisir le nom de vos élèves pour enrichir ce fichier qui sera également reconnu par **B2X**. Après son ouverture, **B2X** affiche son contenu dans la grille (3).





Espace Professeur

Le bouton Tests et données

Information Technique :

Cette interface exploite les bases de données **bd1.mdb** et **B2X.mdb**. Elle se trouvent toutes les 2 dans le répertoire «**XCOURS B2X(C)(E)(L)bases...**»

La base **bd1.mdb** comporte les données suivantes :

- liste des domaines
- liste des compétences
- liste des niveaux
- liste des questions

La base **B2X.mdb** comporte les données suivantes :

- liste des candidats
- liste des tests
- liste des professeurs responsables

Aussitôt le clic sur le bouton **Tests et données**, l'interface affiche 3 éléments principaux :

2 grilles et 1 graphique.

Dès l'ouverture....

Cette interface affiche la liste des candidats, c'est à dire tous les élèves qui ont effectué et archivé au moins un test avec **B2X**.

Si votre liste de candidats est déjà «alimentée», dès l'ouverture, **B2X** sélectionne le **premier candidat** de la grille (1) et sélectionne le **premier test** de ce candidat dans la grille (2). Si la grille (2) possède plusieurs tests, alors c'est le graphique du premier de la liste qui s'affiche.

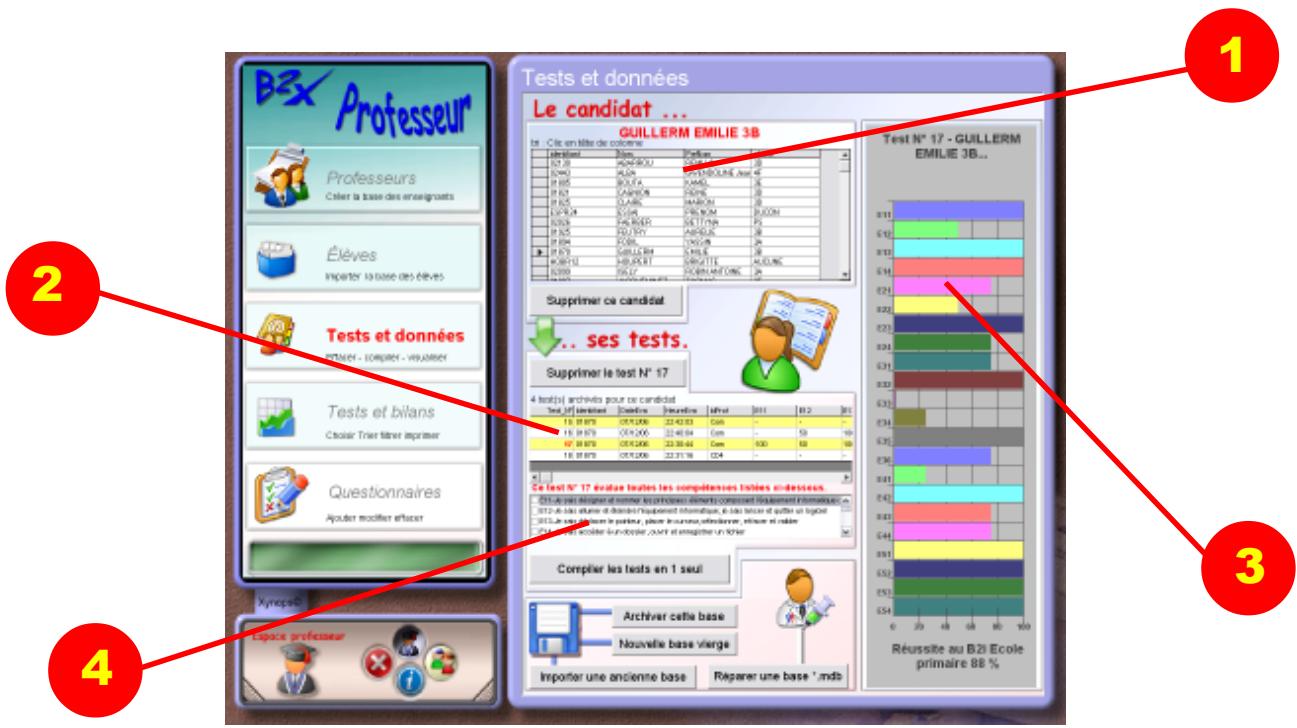
Le graphique présente autant de barres d'histogrammes que le **B2i©** possède de compétences. La valeur indiquée par ce graphique indique le taux de réussite (ou de bonnes réponses) obtenu lors d'un test **B2X**.

Les barres absentes représentent des compétences non évaluées lors du test.

Une toute petite barre (très fine) indique un "échec" total aux questions sur cette compétence et indique un taux de 0%.

Clic sur la grille (1) permet d'afficher tous les tests de ce candidat dans la grille (2). Le premier test est sélectionné et son graphique s'affiche.

Clic sur la grille (2) permet d'afficher le graphique du test sélectionné. Pour chaque test sélectionné, **B2X** affiche la liste des compétences évaluées ou non dans la liste (4).





Espace Professeur

Le bouton Tests et données (suite)

3 boutons importants

- 4 Le bouton Supprimer le candidat

a pour effet de supprimer le candidat sélectionné de la liste et supprime également tous les tests de ce dernier.

Cette opération ne peut s'annuler, soyez donc vigilants.

- 5 Le bouton Supprimer le test

a pour effet de supprimer le test sélectionné. Après la suppression, c'est le test de haut de grille qui affiche son graphique.

Après la suppression de l'ultime test du candidat, une boîte de message vous indique la suppression du candidat de la liste, mais également de la base de données.

- 6 Le bouton Compiler les test en 1 seul.

Cette fonction de B2X permet d'ajouter un test supplémentaire résumant les résultats des autres. Le principe est de garder le meilleurs taux de réussite pour chaque compétence obtenue à chaque test.

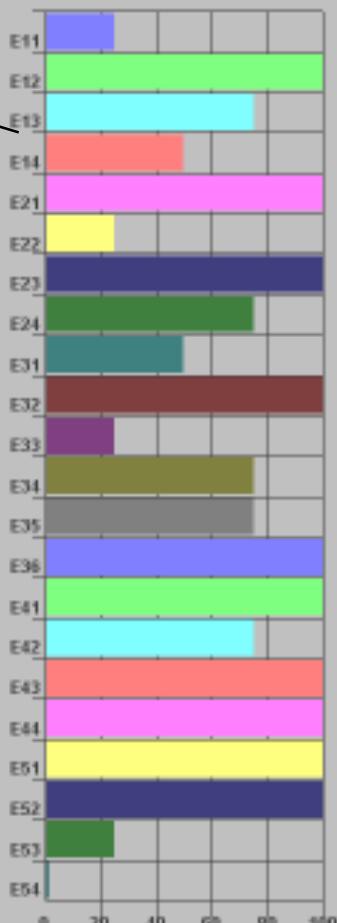
Exemple : si le candidat a effectué 5 tests afin d'évaluer ses capacités dans chacun des domaines respectifs. Alors le test conjugué sera complet, il comportera le résultat «résumé» des 5 tests. L'identifiant du professeur est nommé "Com" dans la base des tests signifiant que ce test est le résultat d'une compilation. Ensuite, à vous de choisir si vous supprimez les 5 tests précédents.

INFO : Si des compétences ont un taux de 0% dans la liste des tests à conjuguer, alors B2X les considère dans ce nouveau test, comme non évaluées. C'est un avantage certain pour le candidat qui a donc la possibilité de compléter ce test et de se «racheter» sur ces compétences.

N° du test dans la base de données, nom, prénom et classe du candidat.

E13 :
E comme B2i Ecole
1 domaine N°1
3 Compétence 3

Test N° 5 - BOUTA
KAMEL 3E...



Réussite au B2i Ecole primaire 69 %

Taux global = moyenne des taux par compétence (se calcule même test incomplet)

4

5

6

Test	Titre	Domaine	Min	Max	Moy
1	01-B2I	01-B2I	32.42.93	50	40
1	01-B2I	01-B2I	32.46.94	50	40
1	01-B2I	01-B2I	32.39.66	50	40
1	01-B2I	01-B2I	32.31.18	50	40



Espace Professeur

Le bouton Tests et données (suite et fin)

- 7 Archiver cette base

Ouvre une boîte de dialogue permettant d'indiquer un dossier. Ce sera dans ce dossier que sera enregistrée la base de données contenant tous les tests et noms de candidats ainsi que la liste des professeurs responsables. Cette action doit se dérouler en fin d'année scolaire. B2X nomme lui-même cette base et vous indique son nom dans une boîte de message apparaissant aussitôt l'enregistrement effectué. Exemple ci-contre :



- 8 Nouvelle base vierge

Attention, cette action a pour effet de supprimer le contenu de la base active. Il est nécessaire de réaliser une sauvegarde en agissant sur le bouton 7.

Après confirmation, les grilles se vident, la base est également vidée de ses tables **Evaluation** et **Eleve**, mais pas de la table **Professeur**. La liste des professeurs subsiste donc d'une année sur l'autre.

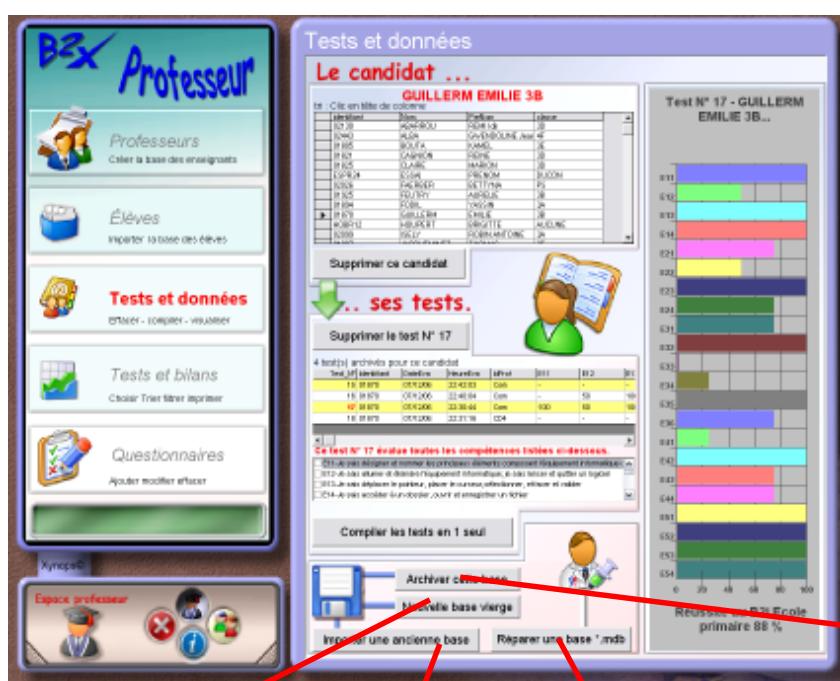
- 9 Importer une ancienne base

Cette fonction de B2X permet de rendre active une base enregistrée et rendue non active dans B2X. L'importation d'une base, écrase la base active. Donc passez par le bouton «**Archiver cette base**» afin d'éviter toute perte de données.

Cette fonction permet également d'importer une base totalement vierge en important et activant la base **B2Xvierge.mdb** disponible dans le répertoire de votre logiciel «**XCOURS B2X(C)(E)(L)\bases vierges...**

- 10 Réparer une base (*.mdb)

Cette fonction utilitaire de B2X permet de réparer la base B2X ou bd1.mdb en cas d'avarie due à une coupure de courant lors d'un accès en écriture. Si un candidat enregistre son test dans la base et qu'une coupure de courant intervient, la base de données est alors peut-être endommagée. Pour réparer vous-même vos bases, **B2X** met cette fonction à votre disposition. Dans la boîte de dialogue, indiquez votre fichier mdb et en quelques secondes, la base est soit réparée, soit définitivement endommagée, mais ce cas est très rare.



8

9

10

7



Espace Professeur

Le bouton Tests et bilans

Filtres

- A l'ouverture

La grille 1 affiche la liste des candidats, la grille 2 indique la liste totale des tests des candidats de la grille 1. Il s'agit de toutes les classes, tous les tests même incomplets, dont le taux est supérieur à 0%

Ensuite...

Par simple choix dans la liste 3 vous pouvez sélectionner la classe ou toutes. La grille 1 n'affiche alors que les candidats de la classe sélectionnée. La grille 2 affiche tous les tests des candidats de la grille 1.

On continue...

On coche l'option (4) **Tests complets**, puis on clique sur le bouton **Relancer 5**. La grille 1 n'affiche que les candidats de la classe de la liste 3 dont les tests ont toutes les compétences évaluées.

Encore

On coche aussi l'option (6) **Meilleur test/élève**, puis on clique sur le bouton **Relancer 5**. La grille 1 n'affiche que les candidats de la classe de la liste dont le meilleur test a toutes les compétences évaluées.

Encore encore...

Réglons dans la liste déroulante le taux global à **80%**, puis **RELANCER** et nous obtenons la liste des candidats de la classe dont le meilleur test complet possède un taux de réussite global supérieur ou égal à **80%**.

On décoche tout, taux à **0%** et dans la liste 7 on sélectionne **Toutes**. La grille 1 affiche à nouveau tous les candidats toutes classes confondues

La grille 1 affiche le minimum d'informations sur le candidat. Le contenu du champ **Identifiant** est le lien entre la grille 1 et la grille 2.

2

La grille 2 contient :

- le **N° du test**
- le **taux** de réussite obtenu à chaque compétence
- la **date et l'heure** d'évaluation
- le **taux global**
- l'info : **complet** pas **complet**
- le champ **meilleur** permettant de distinguer le meilleur test pour un seul élève ayant archivé plusieurs tests.



Espace Professeur

Le bouton Tests et bilan (suite)

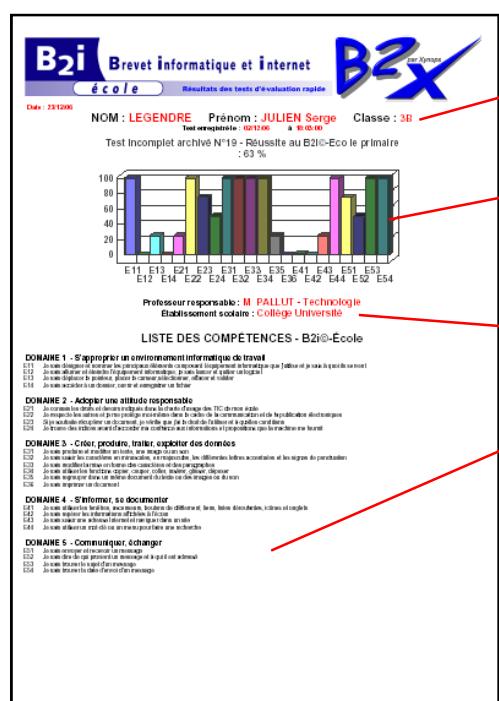
The screenshot shows the B2X Professeur software interface. On the left, there is a sidebar with icons for Professeurs, Élèves, Tests et données, Tests et bilans, Questionnaires, and Espace professeur. The main window is titled "Tests et bilans" and shows a table of student results. A green arrow points from the table to a detailed view of a student's results, which includes a bar chart showing success rates for different competencies.

candidat.

La date et l'heure d'enregistrement du test, son numéro dans la base de données et son taux de réussite global. Attention, ce taux est donné même pour les tests incomplets.

Le graphique est un type histogramme en 3D dont l'axe Y est étalé sur 100 et «stické» à un pas de 20. Chaque histogramme est nommé du repère de la compétence : E11 pour Ecole DOMAINE 1 compétence 1.

Toutes ces données sont calculées pour faciliter votre décision de valider ou non la compétence pour cet élève. On trouve toujours dans le document, le nom de l'établissement, le nom du professeur responsable du test, si toutefois il y en a un. Et pour finir, ce document, liste pour mémoire la totalité des compétences et domaines du B2i© École ou Collège ou encore Lycée.



Imprimer le document

Cette fonction permet de choisir l'imprimante et de lancer l'impression du document de résultats.

Enregistrer le document

Permet d'enregistrer le document de résultats au format RTF avec l'extension .doc afin de l'ouvrir avec Word, OpenOffice, StarOffice et tout autre logiciel de traitement de textes compatible.

- Clic sur la grille(2)

Immédiatement, vous obtenez au format A4, la feuille des résultats au test sur lequel vous avez cliqué.

La grille se rétracte, faites dérouler la liste si toutefois vous avez perdu la ligne sur laquelle vous avez cliqué puis déroulée la grille pour retrouver le N°de test rouge sur fond jaune.

Le document de résultats possède un entête de la couleur officielle du B2i, bleu pour l'école primaire, rouge pour le collège et vert pour le lycée.

Le document contient donc l'image de haut de page qu'il est possible de supprimer ou de remplacer par une image aux armes de votre établissement.

Sous cette image on trouve la date d'impression, le nom, le prénom et la classe du



Espace Professeur

Le bouton Tests et bilan (fin)

- Clic sur le bouton Afficher-imprimer le bilan.

Cette action affiche une autre grille permettant au professeur de visualiser un bilan de tests archivés dans la base de données de B2X.

A l'ouverture, ce bilan est classé par ordre alphabétique des noms de candidats avec groupement de leurs tests. Des lignes jaunes et blanches permettent un meilleur repérage visuel.

Il est possible de réaliser des tris par ordre croissant en cliquant sur la tête de colonne.

On retrouve sous cette grille-bilan le filtre que l'on a rendu actif dans l'espace précédent.

La grille bilan :
Elle affiche suivant vos filtres et vos tris.

Rappel de vos filtres actifs

Permet d'imprimer les documents en masse.

Permet de revenir à la liste des tests des groupes

Permet d'imprimer le bilan avec ou sans lignes jaunes. L'impression se déroule au format paysage, il y aura autant de pages imprimées que de multiples de 48. Chaque feuille n'imprime que 48 lignes. Si il y a 480 tests dans la grille, alors prévoyez d'imprimer 10 pages.

- L'impression du bilan

Elle ne pose aucun problème, vous pourrez à la demande, imprimer le bilan en alternant les lignes jaunes et blanches comme à l'écran.

- L'impression en masse des documents de résultats.

Les documents de résultats peuvent être imprimés en masse (CàD tous, les uns après les autres). Les documents imprimés correspondent à tous les tests présents dans la grille de bilan. B2X vous signale le nombre de feuilles à prévoir dans le bac de l'imprimante.

La grille bilan est réduite.

Permet d'imprimer les documents en masse. Signale le nombre de feuilles à prévoir dans le bac d'imprimante..

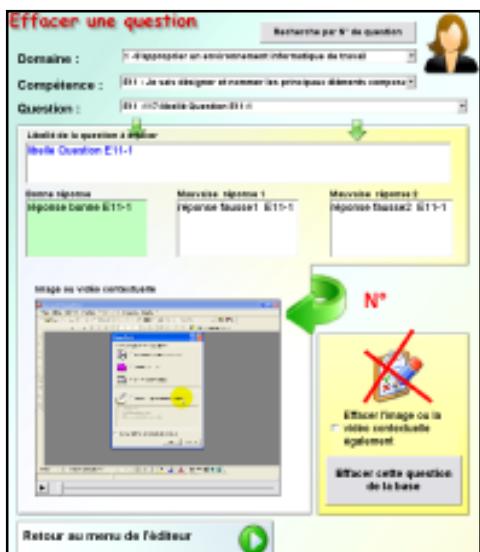
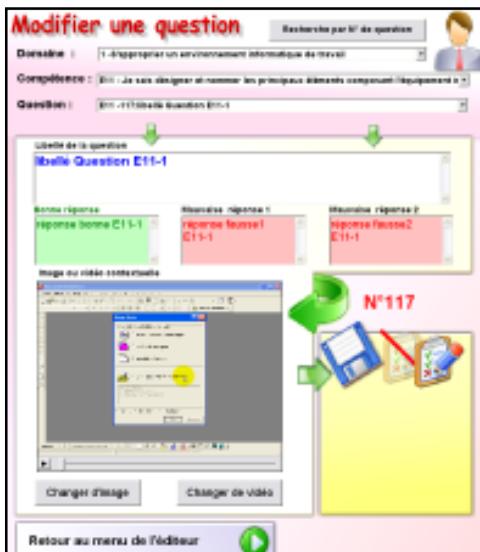
Rappel de vos filtres actifs

Permet de revenir à la liste des tests des groupes



Espace Professeur

Le bouton Questionnaires



IMPORTANT : B2X est fourni avec un certain nombre de questions correspondant aux compétences de chacun des domaines. Il vous est possible et même conseillé d'en ajouter autant que vous le souhaitez dans la base de données. B2X calculera automatiquement, en fonction du nombre de questions par compétence, le pourcentage attribué alors à chaque bonne réponse. La notion de **Question** comprend : le texte de la question, la bonne réponse, les 2 mauvaises réponses et le média contextuel (image fixe sans son ou la vidéo sonore).

Ajouter une question

Comme nous venons de le voir ci-dessus, ajouter une question correspond à l'ajout dans la base de données B2X.mdb :

- d'un libellé de question
 - du texte de la bonne réponse
 - des textes des 2 mauvaises réponses
 - d'une image Jpg (800 x 600) ou d'une animation avi (800 x 600) contextuelle.
- 1 - choisir le domaine dans la première liste
 - 2 - choisir la compétence dans la seconde liste
 - 3 - saisir les 4 textes
 - 4 - choisir le média (Jpg ou Avi)
 - 5 - enregistrer la question (et son média) .

Le média sera inclus dans le répertoire **XcoursB2XC (ou E ou L)\exercices\imagegos** et portera le N° de la question. Ce N° de question est l'index de la question donné par la base **B2X.mdb**, vous ne pouvez attribuer vous-même ce N°. Ex : à la question N°125 de la base correspond donc l'image 125.jpg ou la vidéo 125.avi.

La vidéo ou l'image doivent être réalisées par vos soins avec les logiciels appropriés. Pour éviter la déformation, respectez la proportion du format 800 x 600. Il est clair que de joindre une simple image contextuelle sera plus aisés, il suffit alors de réaliser une copie d'écran agrémentée de quelques bulles réalisées dans **Photofiltre®** par exemple et le tour est joué.

Modifier une question

SOLUTION 1

- 1 - choisir le domaine dans la première liste
- 2 - choisir la compétence dans la seconde liste
- 3 - choisir la question à modifier dans la troisième liste

L'ensemble des paramètres de la question s'affiche. Libre à vous de modifier chacun des textes et même de changer de média.

Après modification, **enregistrez** la question et son image ou vidéo contextuelle.

SOLUTION 2

- 1- cliquer sur le bouton **RECHERCHE PAR DOMAINE**
- 2- Choisir le N° de la question (il faut bien entendu le connaître, sachez qu'il s'affiche discrètement dans la bas droit de l'écran du questionnaire du GRAND TEST.

L'ensemble des paramètres de la question s'affiche. Libre à vous de modifier chacun des textes et même de changer de média.

Après modification, **enregistrez** la question et son image ou vidéo contextuelle. En cas de changement, le média (jpg ou avi) précédent est effacé du répertoire **XcoursB2XC (ou E ou L)\exercices\imagegos**

Effacer une question

- 1 - choisir le domaine dans la première liste
- 2- choisir la compétence dans la seconde liste
- 3- choisir la question à effacer dans la troisième liste.

L'ensemble des paramètres de la question s'affiche.

Après votre vérification visuelle, **effacez** la question et son image (ou vidéo) contextuelle en cliquant sur le bouton «**effacer cette question de la base**».

L'effacement des textes dans la base est définitif. Le n° de la question est effacé de la base et ne sera plus jamais utilisé pour une autre. L'image ou la vidéo est effacée du répertoire **XcoursB2XC (ou E ou L)\exercices\imagegos\...**

Astuce : Le N° de question apparaît discrètement dans le bas droit de l'écran du questionnaire.



Espace Test

Nouveau candidat



Non, non simple essai

L'accès aux questions du **Grand Test** est libre et peut être anonyme. Le clic sur ce bouton permet à l'élève d'effectuer un test de ses compétences. Ce test ne sera pas enregistrable dans la base de données des tests.

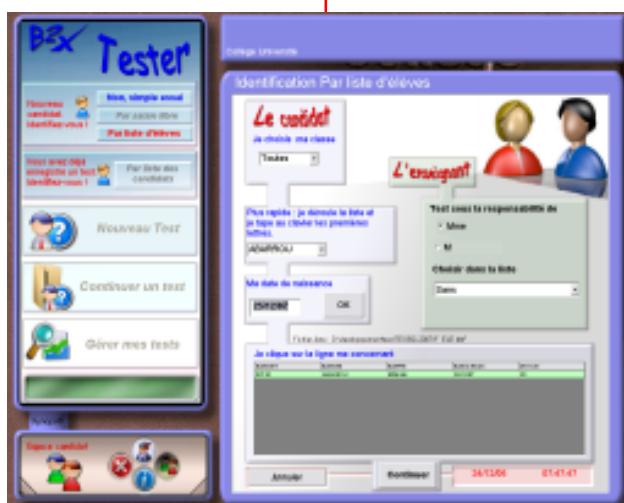
Par saisie libre

La saisie libre permet à l'élève de s'identifier et de s'inscrire comme candidat. Le candidat s'inscrit de cette façon dans le cas où le professeur n'a pas indiqué de fichier contenant de liste d'élèves (fichier **F_ELE.dbf**, **tampon.dbf**, ou tout autre fichier absent).

Il est demandé le minimum Nom, Prénom, Classe, Date de naissance. L'identifiant est calculé par B2X et la date de naissance servira de mot de passe pour des reprises de tests déjà réalisés.



Dans les 2 cas, le candidat peut choisir un professeur responsable pour le test qu'il va réaliser. S'il souhaite n'indiquer aucun professeur responsable, il laisse alors le mot «Sans» dans la liste appropriée.



Par liste d'élèves

Cet espace d'identification de l'élève n'est disponible que si le professeur responsable ou l'administrateur de **B2X** a signalé la présence d'un fichier contenant la liste des élèves (tel que **F_ELE.dbf**, **tampon.dbf**, liste **xls**, etc..).

L'élève doit choisir son nom dans la seconde liste. Il peut filtrer en choisissant sa classe au préalable.

Il saisit sa date de naissance (cette saisie tient lieu de mot de passe) sous la forme **jj/mm/aa**. Puis il clique sur **OK**.

Son nom doit apparaître dans la grille juste en dessous. Il doit cliquer sur la ligne le concernant (il peut y avoir des jumeaux dans la même classe : même nom, même date de naissance).

Le bouton **Continuer** apparaît.

Il faut que le candidat clique dessus pour confirmer. La session **B2X** est alors personnalisée et appartient à l'élève. Cet élève peut donc réaliser un test, continuer un test existant, consulter les tests archivés, les imprimer, les envoyer par **e-mail**.



Espace Test

Ancien candidat

Nouveau candidat. Identifiez-vous !

Non, simple essai

Par saisie libre

Par liste d'élèves

Vous avez déjà enregistré un test. Identifiez-vous !

Par liste des candidats

Voir page précédente.

B2X Tester

Nouveau candidat. Identifiez-vous !

Non, simple essai

Par saisie libre

Par liste d'élèves

Vous avez déjà enregistré un test. Identifiez-vous !

Par liste des candidats

Nouveau Test

Continuer un test

Gérer mes tests

Espace candidat

Par liste des candidats

B2X

Le candidat déjà archivé...

Je choisis mon nom : BOUTA

Je saisit ma date de naissance : 24-déc-96

Professeur

Test sous la responsabilité de :

Mme

M

Choisir dans la liste : Sans

Annuler Continuer

Le candidat peut choisir un professeur responsable pour le test qu'il va réaliser. S'il souhaite n'indiquer aucun professeur responsable, il laisse alors le mot «**Sans**» dans la liste appropriée.

Par liste des candidats

Le candidat est déjà archivé, l'un de ses tests également.

Il doit alors trouver son nom dans la liste.

- 1- Il choisit son nom dans la liste
- 2- Il saisit sa date de naissance
- 3- Il confirme en cliquant sur la ligne de la grille le concernant
- 4- Il clique sur le bouton **Continuer**

La session **B2X** est alors personnalisée et appartient à l'élève. Cet élève peut donc réaliser un test, continuer un test existant, consulter les tests archivés, les imprimer, les envoyer par e-mail.



Espace Test

Nouveau test - Continuer un test

The screenshot shows the B2X Tester interface. On the left, there's a sidebar with icons for 'Nouveau candidat', 'Continuer un test', and 'Gérer mes tests'. The main area is titled 'Nouveau Test' and shows a list of competencies under 'Le grand Test'. Each competency has a checkbox next to its name. A red arrow points from the text 'La session est identifiée' to the 'CLRAIE MARION 3D' header at the top of the page.

Nouveau Test

The screenshot shows the B2X Tester interface. On the left, there's a sidebar with icons for 'Nouveau candidat', 'Continuer un test', and 'Gérer mes tests'. The main area is titled 'Continuer un test' and shows a list of incomplete tests. A red arrow points from the text 'Continuer un test N° XXX' to the 'Continuer le test N° XXX' button at the bottom of the page.

Continuer un test

The screenshot shows the B2X Tester interface. It displays a list of competencies that still need to be evaluated. Each competency has a checkbox next to its name. A red arrow points from the text 'Liste des compétences restant à évaluer' to the first competency in the list.

Liste des compétences restant à évaluer

La session est identifiée

Préparer son test

Le candidat est dans sa session.

Il peut réaliser un nouveau test ou continuer un test dont toutes les compétences n'ont pas été évaluées.

Nouveau test

En cliquant sur **Nouveau Test**, le candidat accède à la liste des compétences classées par domaine.

Il y a donc 5 listes.

Chaque compétence est indiquée par son libellé précédé de son code indicatif (ex: C12 = Collège - Domaine 1 Compétence 2).

Devant ce code, le candidat doit cliquer afin de cocher la compétence qu'il souhaite évaluer lors du **Grand Test**.

Il peut soit cocher compétence par compétence, soit cocher le domaine afin de sélectionner toutes les compétences de celui-ci, soit encore **Tout cocher**.

Attention, le temps du test est variable et peut prendre plus de 2 heures si toutefois, les compétences ont été toutes cochées.

Quand tout est OK, il clique sur le bouton **Lancer le test** pour accéder à l'espace du **questionnaire**.

Continuer un test

En cliquant sur **Continuer un test**, le candidat accède à la liste des tests incomplets déjà archivés dans la base B2X.mdb (table Evaluation).

En cliquant dans la grille, sur la ligne de chacun d'eux, il peut visualiser un petit graphique indiquant le taux de réussite de chaque compétence. Le taux global est indiqué dans la colonne de droite de la grille.

Lorsque le test à continuer est désigné, il convient alors de cliquer sur le bouton **Continuer le test N° XXX**

L'espace du GRAND TEST apparaît et l'on trouve uniquement les compétences non évaluées dans ce test XXX, classées par domaine. Il y a donc 5 listes. Chaque compétence est indiquée par son libellé précédé de son code indicatif (ex: C12 = Collège - Domaine 1 Compétence 2).

Devant ce code, le candidat doit cliquer afin de cocher la compétence qu'il souhaite évaluer lors du **Grand Test**.

Il peut soit cocher compétence par compétence, soit cocher le domaine afin de sélectionner toutes les compétences de celui-ci, soit encore **Tout cocher**.

Attention, le temps du test est variable et peut prendre plus de 2 heures si toutefois, les compétences ont été toutes cochées.

Quand tout est OK, il clique sur le bouton **Lancer le test** pour accéder à l'espace du **questionnaire** et ainsi compléter le test.



Espace Test

Gérer mes tests

The screenshot shows a software interface for managing tests. On the left, there's a sidebar with options like 'Nouveau Test', 'Continuer un test', and 'Gérer mes tests'. The main area displays a table titled 'Gérer mes tests' with columns for 'Nom', 'Prénom', 'Classe', and 'Date'. Below the table is a preview of a document titled 'B2i Brevet Informatique et Internet école'. The document header includes 'NOM: CLAIRE Prénom: MARION Classe: 3D'. It features a bar chart titled 'Test Complet archivé N° 10 - Réussite au B2i-Eco le primaire : 63 %'. The chart shows success rates for various competencies (E11-E54) across four categories: E11-E14, E15-E21, E22-E32, and E33-E54.

Gérer mes tests

En cliquant sur **Gérer mes tests**, le candidat accède à la liste des tests qu'il a déjà réalisés et archivés.

Au premier accès, le premier test est sélectionné dans la liste.

Le document des résultats de ce test est affiché. C'est un document au format A4 imprimable en cliquant sur le bouton situé juste en dessous **Imprimer le document**.

Le taux de réussite à chacune des compétences est indiqué dans la grille à chacune des colonnes et matérialisé par les barres du graphique à barres 2D du haut du document.

En cliquant sur le bouton **Envoyer ce document par courriel**, le candidat accède à une fenêtre qui lui permet d'envoyer son document de résultats par e-mail.

Cet e-mail est déjà pré-rempli, *l'objet*, *le contenu*, *le fichier joint* et *le nom de l'expéditeur* sont déjà indiqués, il ne lui reste plus qu'à saisir l'adresse-mail de son correspondant (professeur responsable, parents, lui-même) et ensuite à cliquer sur **Envoyer** pour envoyer ce message.

This screenshot shows a detailed view of a test result document. It includes:

- Informations sur le candidat:** Shows the student's name (LEGENDRE), first name (JULIEN), and class (3B).
- Graphique des taux de réussite par compétence:** A bar chart showing success rates for competencies E11 through E54.
- Informations sur le test:** Includes the date (23/12/2006), teacher (M PALLUT - Technologie), and school (Collège Université).
- Liste des compétences - B2i-Ecole:** A table listing competencies grouped by domain (Domaine 1 to Domaine 5) with checkboxes indicating achievement levels.
- Coordonnées du candidat:** Shows the student's name (CLAUDE), first name (MARION), and class (3D).

This screenshot shows an email composition window:

- e-mail du correspondant:** Recipient fields for 'Nom' (CLAUDE), 'Prénom' (MARION), and 'Classe' (3D). The recipient's email address is listed as 'contact@synaps.com'.
- Fichier joint :** A field where the file 'D:\développement\ude\TE0BS-2007\Viscont-B2i\Envoyer\CLAUDE\INVjoint.doc' is selected.
- Message :** The message body contains a greeting and a reference to the attached file.
- Contenu pré-rempli du message:** The message body text: 'Bonjour,
Veuillez trouver ci-joint le résultat de mon test B2i inclus dans le fichier D:\développement\ude\TE0BS-2007\Viscont-B2i\Envoyer\CLAUDE\INVjoint.doc.
Bonne réception
CLAUDE MARION'.

Fichier joint : le fichier (.doc) contenant le document A4 des résultats.



Test sans correction...

Espace Grand Test

Le questionnaire

The screenshot shows a question asking if it's possible to draw a graph in Word. Below the question, three responses are listed: "Cliquez sur..." (Click on...), "Gestion du défilement des questions.", and "Informations sur le test.". A red arrow points from the text "la bonne réponse." (the correct answer) to the third response. Labels below the interface explain various features: "Zoom sur l'image ou la vidéo.", "Gestion du défilement des questions.", "Informations sur le test.", "Enregistrement et archivage du candidat et de son test.", and "N° discret de la question dans la base des questions".

The screenshot shows a bar chart titled "Test en cours... Taux de réussite par compétence". Below the chart, a list of 29 unanswered questions is shown. A red arrow points from the text "Résultats graphique et numérique - taux de réussite par compétence" to the chart. Labels below the interface include: "Liste des questions sans réponses", "Mémo-liste des compétences", "Identifiant du candidat", "N° du test s'il est déjà archivé-enregistré.", and "Coordonnées du candidat".

The screenshot shows a summary screen with a student profile (CLAUDE MARION 3D) and a Microsoft Word window showing a table. A red arrow points from the text "Attention, toutes les compétences cochées auront un taux de réussite à l'enregistrement et archivage du test." to the Word window.

A l'ouverture du questionnaire, l'interface propose la première question de la série.

LES QUESTIONS ET LES RÉPONSES

Cette série de questions correspond bien évidemment au contexte des compétences cochées dans l'interface précédente. **Toutes les questions sont mélangées** de façon aléatoire, tout contexte de compétence confondu.

On trouve sur fond rose le libellé de la question et juste en dessous, en noir sur fond vert pâle, le texte des 3 réponses possibles dont seulement une est une seule est correcte.

L'ordre d'affichage des réponses est aussi mélangé de façon aléatoire. Cela signifie que si le candidat a cliqué sur la réponse la plus haute, elle peut ne plus être à cet endroit au retour sur cette question.

Remarque : Les candidats voisins n'ont absolument pas le même ordre de questions, et dans la question, le même ordre de réponses pour un test portant sur les mêmes compétences.

Pour répondre, il suffit de cliquer sur le texte de la réponse. Le texte de celle-ci passe alors en vert et les 2 autres en rouge, matérialisant ainsi le choix du candidat. La réponse n'est pas définitive, on peut y revenir, et elle peut être **modifiée UNE SEULE FOIS** tant que le test n'est pas enregistré.

Le candidat peut revenir sur sa réponse tant qu'il le souhaite avant l'enregistrement. S'il change d'avis, la nouvelle réponse passe alors en vert et les 2 autres en rouge.

BILAN DU TEST

Si le **Grand Test** est vraiment long, il est possible d'afficher le bilan spontané du test. Un graphique vient prendre la place de l'image ou de la vidéo contextuelle et présente :

- le graphe des taux de réussite par compétence cochée.
- la liste des questions restées sans réponses
- un clic dans cette liste affiche aussitôt la question désirée.

- la liste des taux numériques de réussite par compétence cochée.

ENREGISTREMENT

Quand les questions ont toutes une réponse et si le candidat est identifié, il convient alors d'enregistrer le test. Cet enregistrement commence par l'enregistrement du candidat dans la base des candidats si celui-ci n'est pas encore enregistré. Dans le cas contraire, B2X signale que le candidat est déjà inscrit et a déjà effectué au moins un test.

Attention, toutes les compétences cochées auront un taux de réussite à l'enregistrement et archivage du test. Tout test incomplet n'ayant aucune réponse pour une compétence aura un taux nul (0%) pour cette compétence non évaluée.

Il est possible de continuer un test qui vient d'être archivé, le N° du test apparaît en haut de l'écran. Au prochain enregistrement, il sera mis à jour dans la base.

Remarque : Le numéro d'archivage de la question apparaît discrètement dans le bas droit de l'écran du questionnaire.



Espace AIDE

L'espace AIDE de B2X diffère selon que l'on vienne de l'espace **PROFESSEUR** ou que l'on vienne de l'espace **TESTER** (élèves).

Ecran : Professeur



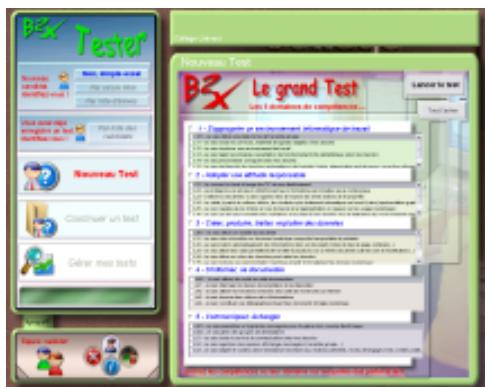
L'écran d'aide obtenu en venant de l'espace PROFESSEUR propose en supplément, des animations sur le paramétrages de B2X et la gestion des archives et des tests.

Le fichier d'aide au format Acrobat est complet.

Les animations dédiées à aider les élèves sont disponibles également

1

Ecran : Tester



2

L'écran d'aide obtenu en venant de l'espace TESTER ne propose pas les animations sur le paramétrages de B2X et la gestion des archives et des tests.

Le fichier d'aide au format Acrobat est partiel et en concerne le questionnaire et la visualisation des tests personnels de l'élève..

Seules les animations dédiées à aider les élèves sont disponibles.

