



SÉQUENCE N°1
Représenter le gymnase en 3D

Enregistrer son travail tout de suite
Placer les guides de hauteur
Placer les guides de largeur
Tracer la silhouette du pignon
Tracer le guide et étirer le gymnase
Tracer les guides de façade arrière
Pousser les soustoitures
Tracer les guides de façade avant
Tracer les fenêtres de façade avant
Réaliser les décrochements de façade
Réaliser les rebords de toiture en pignon
Tracer les guides des halls et annexes
Tracer les halls et les annexes
Bâtir les halls et les annexes
Réaliser le toit des halls et des annexes
Réaliser le débord de toit du grand hall
Tracer et bâtir l'accueil
Incliner le toit de l'accueil
Réaliser la couverture de l'accueil
Dessiner la parcelle de terrain
Redresser les vitres de façade
Ajouter les vitrages arrière
Ajouter les vitrages haut de façade avant
Ajouter les vitrages du grand hall
Donner une transparence à tous les vitrages
Ajouter portes et fenêtres
Peindre les murs et poser des textures
Importer les grands tags de pignons
Placer les pelouses et les allées
Importer personnages et végétations diverses

