



**SÉQUENCE N°1
Représenter le gymnase en 3D**

- Enregistrer son travail tout de suite
- Placer les guides de hauteur
- Placer les guides de largeur
- Tracer la silhouette du pignon
- Tracer le guide et étirer le gymnase
- Tracer les guides de façade arrière
- Pousser les soustoitures
- Tracer les guides de façade avant
- Tracer les fenêtres de façade avant
- Réaliser les décrochements de façade
- Réaliser les rebords de toiture en pignon
- Tracer les guides des halls et annexes
- Tracer les halls et les annexes
- Bâtir les halls et les annexes
- Réaliser le toit des halls et des annexes
- Réaliser le débord de toit du grand hall
- Tracer et bâtir l'accueil
- Incliner le toit de l'accueil
- Réaliser la couverture de l'accueil
- Dessiner la parcelle de terrain
- Redresser les vitres de façade
- Ajouter les vitrages arrière
- Ajouter les vitrages haut de façade avant
- Ajouter les vitrages du grand hall
- Donner une transparence à tous les vitrages
- Ajouter portes et fenêtres
- Peindre les murs et poser des textures
- Importer les grands tags de pignons
- Placer les pelouses et les allées
- Importer personnages et végétations diverses

