

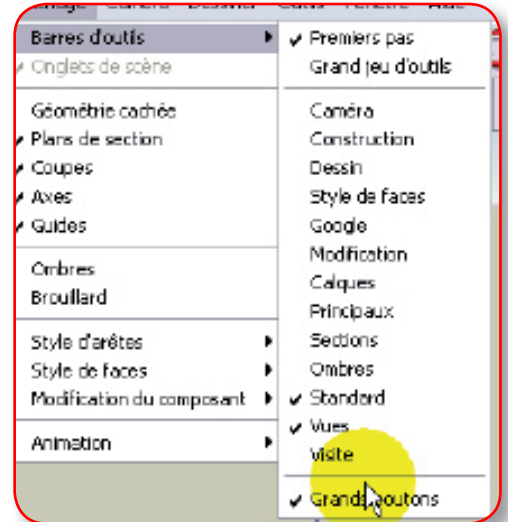


Dans l'application **Sketchup**, cliquez sur le menu déroulant **Affichage**, puis sur Barre d'outils, dans la liste des **barres d'outils** ne **cochez** que

Premiers pas
Standard
Vues
et **Grands boutons**

Aussitôt, l'écran s'organise à votre souhait.

Orientez votre **espace** avec l'outil **Orbite**. **Sélectionnez-le** dans la **Barre Premiers pas**. Et bouton gauche enfoncé, **orientez**-vous comme moi.



Repérez bien le petit mètre ruban dans la **Barre Premiers pas**. C'est l'outil mètre qui va vous permettre de placer des guides pour dessiner les contours du gymnase.

A l'aide de l'outil mètre, **positionnez**-vous sur l'axe pointillé **rouge**, dès qu'un point **rouge** s'affiche alors **cliquez** et **maintenez** le bouton enfoncé pour étirer vers le haut une flèche bleue.

Sans lâcher le bouton de la souris, **tapez** sur votre clavier le nombre **400**, nous sommes en **cm**, cela correspond à **4** mètres.

Un trait pointillé **noir** vient de se placer. Avec le mètre ruban toujours, **cliquez** sur ce pointillé **noir** et **étirez** vers la haut toujours une flèche bleue en saisissant de nouveau le nombre **400** au clavier. Un second pointillé vient de se placer.

Placez-en un autre à **100 cm** au-dessus de ce dernier, puis un dernier à 260 de l'avant dernier.

Petite remarque :

si une opération ne vous convient pas, vous **pouvez** toujours l'annuler en cliquant sur ce bouton de la **barre d'outils standard** ou à l'aide du raccourci clavier **CTRL+ Z**.

Pour récupérer l'opération annulée, **cliquez** sur la flèche voisine ou alors **CTRL + Y**

Refaites vous-même ces actions en basculant dans **SketchUp** afin de dessiner votre propre gymnase. Ensuite, **enregistrez** votre travail en cliquant sur la disquette de la **barre d'outils**, **revenez** dans **DidactX** et **passer** à la leçon suivante.

