

Orientez votre bâtiment de cette façon afin de voir l'arrière de ce pignon à l'aide de **l'outil Orbite**.

Sachez que si votre souris possède une molette, alors en la maintenant enfoncée, cette molette, vous **obtenez** directement **l'outil Orbite**.

La rotation de la molette vous permet, sans l'enfoncer, de réaliser des **Zooms** avant et des **Zooms** arrière.

A l'aide de **l'outil mètre**, **positionnez**-vous sur l'axe bleu, dès qu'un point **rouge** s'affiche **cliquez** et **maintenez** le bouton enfoncé pour étirer vers la droite une flèche verte. **Cliquez** au hasard d'une longueur.

Tapez sur votre clavier le nombre **4500**, cela correspond à **45 mètres**.

A l'aide de **l'outil Pousser/tirer**, **cliquez** sur l'arrière du pignon. **Remarquez** qu'au passage de la souris, des points bleus signalent la face de l'objet que vous **pouvez** sélectionner.

Bouton gauche enfoncé, **étirez** votre pignon jusqu'au trait pointillé précédemment placé. Le gymnase vient de naître.

Vous **pouvez** le faire tourner avec l'outil.

Refaites vous-même ces actions en basculant dans **SketchUp** afin de dessiner votre propre gymnase. Ensuite **enregistrez** votre travail en cliquant sur la disquette de la **barre d'outils**, **revenez** dans **DidactX** et **passer** à la leçon suivante.

