

Monter la dérive



Dans votre sachet de pièces, **prélevez** la dérive de votre **LOOPING**.

Au bout du fuselage, il y a un petit trou qui permet d'y insérer la patte droite de la dérive.

Cette patte droite a également un rôle de cale. Une cale qui évite à la queue de se détacher et donc à l'élastique de se décrocher.

La seconde patte en forme de boucle de la dérive sert de **3ème** roue au **LOOPING**. C'est sur cette patte qu'il reposera lorsqu'il sera au sol ou bien qu'il atterrira.

Elle passe entre les **2** demies-ailerons de la queue du **LOOPING**.

L'ensemble se coince légèrement afin de se détacher en cas de choc et de ne rien abîmer.

Avec toutes ces liaisons souples et élastiques, le **LOOPING** est incassable lors des chocs et des crashes.

Il vous suffit tout simplement de la placer sur le dos du fuselage.

Lorsque cette opération est réussie, **passer** à la leçon suivante.

