



Licence établissement
99,00 €
h.t.
réf : B2XE

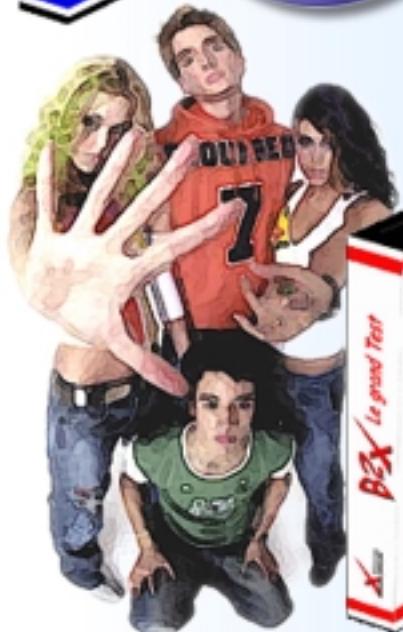
B2X-École

18 compétences expliquées, détaillées et évaluées avec 177 vidéos-questions,

- Archivage et gestion des tests
- Éditeur de questions
- Impression des résultats individuels graphiques et numériques
- Impression des bilans de tests



mise à niveau TéoBii N1 vers B2X-École



Licence établissement
140,00 €
h.t.
réf : B2XC

B2X-Collège

29 compétences expliquées, détaillées et évaluées avec 230 vidéos-questions,

- Archivage et gestion des tests
- Éditeur de questions
- Impression des résultats individuels graphiques et numériques
- Impression des bilans de tests



Licence établissement
199,00 €
h.t.
réf : B2XL

B2X-Lycée

31 compétences expliquées, détaillées et évaluées avec + de 200 vidéos-questions,

- Archivage et gestion des tests
- Éditeur de questions
- Impression des résultats individuels graphiques et numériques
- Impression des bilans de tests



Le tarif des logiciels B2X sur CDRom

licences «établissement»

B2X-École

99,00 € h.t.

réf : B2XE

B2X-Collège

140,00 € h.t.

réf : B2XC

B2X-Lycée

199,00 € h.t.

réf : B2XL

version 1.0

Pack B2X-Collège comprenant B2X-École et B2X-Collège

199,00 € h.t.

réf : PB2XC

Pack B2X-Lycée comprenant B2X-Collège et B2X-Lycée

289,00 € h.t.

réf : PB2XE

Pack B2X-Cité scolaire comprenant B2X-École, B2X-Collège et B2X-Lycée

399,00 € h.t.

réf : PB2XL

Pour les propriétaires des licences TéoBii niveau 1 ou niveau 2

Mise à niveau de TéoBiiN1 vers B2X-École

79,00 € h.t.

réf : MAJB2XE

Mise à niveau de TéoBiiN2 vers B2X-Collège

79,00 € h.t.

réf : MAJB2XC



Pour votre établissement,

vous présente le **B2i** facile avec

B2X
Le grand Test

version 1.0

Pour le professeur
et pour l'élève...

Logiciels sur CDRom

Explications multimédias détaillées du contenu des 5 domaines.

Évaluation des capacités informatiques de l'élève pour chaque compétence.

Aide à la validation des compétences pour l'enseignant...



... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... **Le B2i© facile** ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... pour l'élève...

pour l'enseignant...

Une assistance au professeur dans sa décision de validation :

Chaque enseignant, dans sa discipline, évalue l'élève par observation lors d'activités informatiques en classe. Il utilise **B2X** comme un outil complémentaire pour ainsi harmoniser les validations définitives. C'est un puissant logiciel d'évaluation des compétences des 5 domaines du B2i© à l'école, au collège ou au Lycée.

Le taux de réussite, ainsi obtenu par compétence, conforte l'enseignant dans son jugement des capacités réelles de l'élève.

Une gestion précise des candidats et de leurs résultats :

B2X enregistre tous les tests partiels ou complets que les élèves auront bien voulu archiver. Disposant ainsi de ces archives, **B2X** permet à tout enseignant de réaliser (par classe, par élève, par taux de réussite,...), des tris, des bilans, des constats, des impressions de résultats individuels sous forme d'histogramme, etc...

Un Grand Test - un questionnaire multimédia ouvert :

Les questions sont posées sous forme de vidéos animées mettant l'élève devant une situation informatique liée directement à la compétence à évaluer. **B2X** propose jusqu'à 230 questions filmées afin de "mesurer" finement les capacités des élèves dans les 5 domaines.

Un puissant module **EDITEUR** permet à l'enseignant d'ajouter, de modifier et d'effacer dans la base **B2X** la question qu'il souhaite, sur la compétence de son choix.

Un accompagnement fondamental de l'élève :

B2X est un logiciel conçu également pour permettre aux élèves, des écoles primaires, des collèges et des lycées, de découvrir par des animations explicatives, les compétences des 5 domaines du B2i© (**B.O du 16 novembre 2006**). Les définitions et les explications données ainsi que les conseils prodigués permettent de mieux appréhender les capacités dont l'élève est censé faire preuve.

Une évaluation de haute précision :

Le "candidat" coche les compétences à évaluer et **B2X** propose des centaines de vidéos-questions de mise en situation. Casque audio sur la tête, l'élève écoute la question et observe l'animation, il choisit ensuite la réponse qui lui semble être la bonne. Ces évaluations peuvent se faire tout en finesse, compétence par compétence, domaine par domaine, dans l'ordre souhaité, à toute période de l'année, en plusieurs étapes, etc.

Une pratique ouverte en libre accès ou une évaluation solennelle :

En accès libre sur le réseau, **B2X** permet aux élèves de s'auto-évaluer avant de se décider à demander la validation d'une ou de plusieurs compétences auprès du professeur concerné. En présence du professeur responsable de la validation, **B2X** devient alors l'outil indispensable facilitant la décision de validation.

B2X Le grand Test version 1.0

1 - L'élève s'identifie sur liste ou par saisie libre

2 - L'élève choisit les domaines ou les compétences à évaluer

3 - L'élève répond, archive son test.

4 - L'élève peut visualiser et imprimer ses résultats sur un document A4.

Espace sécurisé pour le professeur. Installation en réseau. Sauvegarde de la base active et importations de bases anciennes.

Tris et filtres des tests et des candidats. Visualisation, impression individuelle ou en masse des feuilles de résultats. Impression des listings et des bilans de résultats par classe.

Interface EDITEUR permettant à l'enseignant d'ajouter, de modifier ou d'effacer des questions parmi le lot des centaines de questions et leur vidéo contextuelle proposées.

Tous les tests de l'établissement dans une seule base de données. Visualisation graphique du taux de réussite par compétence.

Importation de GEP-SCONET

Téléchargez la notice et observez 6 vidéos explicatives sur les fonctions et les nombreuses possibilités de B2X sur www.xynops.com

160 rue Ponsardin Xynops 511000 REIMS contact@xynops.com www.xynops.com