



... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... **Le B2i© facile** ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... B2i© ... pour l'enseignant... pour l'élève...

Une assistance au professeur dans sa décision de validation :

Chaque enseignant, dans sa discipline, évalue l'élève par observation lors d'activités informatiques en classe. Il utilise **B2X** comme un outil complémentaire pour ainsi harmoniser les validations définitives. C'est un puissant logiciel d'évaluation des compétences des 5 domaines du B2i© à l'école, au collège ou au Lycée.

Le taux de réussite, ainsi obtenu par compétence, conforte l'enseignant dans son jugement des capacités réelles de l'élève.

Une gestion précise des candidats et de leurs résultats :

B2X enregistre tous les tests partiels ou complets que les élèves auront bien voulu archiver. Disposant ainsi de ces archives, **B2X** permet à tout enseignant de réaliser (par classe, par élève, par taux de réussite,...), des tris, des bilans, des constats, des impressions de résultats individuels sous forme d'histogramme, etc...

Un Grand Test - un questionnaire multimédia ouvert :

Les questions sont posées sous forme de vidéos animées mettant l'élève devant une situation informatique liée directement à la compétence à évaluer.

B2X propose jusqu'à 230 questions filmées afin de "mesurer" finement les capacités des élèves dans les 5 domaines.

Un puissant module **EDITEUR** permet à l'enseignant d'ajouter, de modifier et d'effacer dans la base **B2X** la question qu'il souhaite, sur la compétence de son choix.

Un accompagnement fondamental de l'élève :

B2X est un logiciel conçu également pour permettre aux élèves, des écoles primaires, des collèges et des lycées, de découvrir par des animations explicatives, les compétences des 5 domaines du B2i© (**B.O du 16 novembre 2006**).

Les définitions et les explications données ainsi que les conseils prodigués permettent de mieux appréhender les capacités dont l'élève est censé faire preuve.

Une évaluation de haute précision :

Le "canidat" coche les compétences à évaluer et **B2X** propose des centaines de vidéos-questions de mise en situation. Casque audio sur la tête, l'élève écoute la question et observe l'animation, il choisit ensuite la réponse qui lui semble être la bonne.

Ces évaluations peuvent se faire tout en finesse, compétence par compétence, domaine par domaine, dans l'ordre souhaité, à toute période de l'année, en plusieurs étapes, etc.

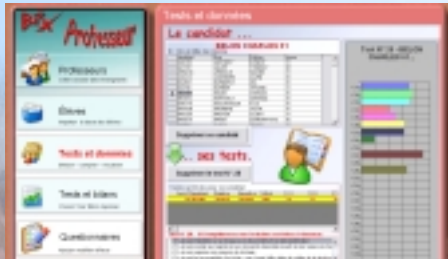
Une pratique ouverte en libre accès ou une évaluation solennelle :

En accès libre sur le réseau, **B2X** permet aux élèves de s'auto-évaluer avant de se décider à demander la validation d'une ou de plusieurs compétences auprès du professeur concerné.

En présence du professeur responsable de la validation, **B2X** devient alors l'outil indispensable facilitant la décision de validation.



Gérer, lister, effacer, fusionner les tests ou les candidats



Tous les tests de l'établissement dans une seule base de données.

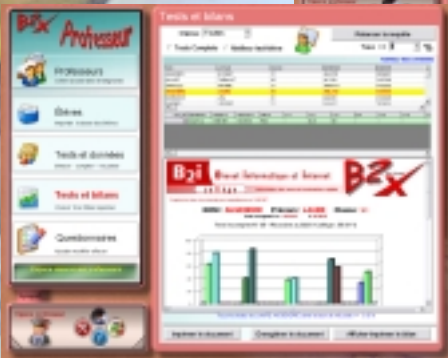
Visualisation graphique du taux de réussite par compétence.



Tris et filtres des tests et des candidats.

Visualisation, impression individuelle ou en masse des feuilles de résultats.

Impression des listings et des bilans de résultats par classe.



Espace sécurisé pour le professeur.

Installation en réseau.

Sauvegarde de la base active et importations de bases anciennes.

Interface EDITEUR permettant à l'enseignant d'ajouter, de modifier ou d'effacer des questions parmi le lot des centaines de questions et leur vidéo contextuelle proposées.

version 1.0

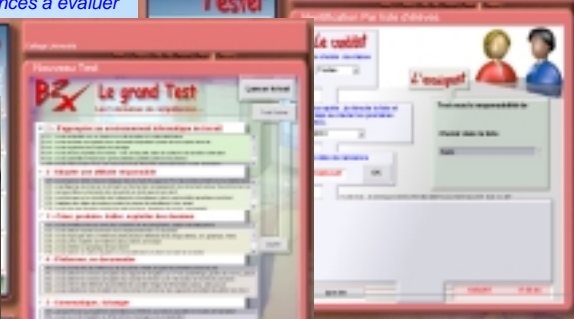
4 - L'élève peut visualiser et imprimer ses résultats sur un document A4.



1 - L'élève s'identifie sur liste ou par saisie libre

2 - L'élève choisit les domaines ou les compétences à évaluer

3 - L'élève répond, archive son test.



Téléchargez la notice et observez 6 vidéos explicatives sur les fonctions et les nombreuses possibilités de B2X sur **www.xynops.com**

Importation de GEP-SCONET