

### eDrawings-Lancer l'application

#### synops



Attention, regarde entièrement cette vidéo sans rien faire d'autre que regarder. Puis, à la fin, tu vas réaliser dans le logiciel, la même chose que ce que tu auras observé.

Tu **vas utiliser** un logiciel qui permet d'observer en **3 dimensions** l'objet technique étudié, ici dans ton cas, il s'agit du e-Scooter. Ce logiciel va te permettre de démonter virtuellement la patinette électrique afin de répondre au mieux aux questions de l'exercice N°14 que tu viens d'imprimer au paravant.

C'est parti !

Dans la télécommande, en bas du logiciel **DidactX**, clique sur le bouton vert avec un **X rouge**.

Une fenêtre s'ouvre t'indiquant que l'application **e-Drawings** n'est pas ouverte sur ton PC.

Clique sur le bouton **OK**.

Le logiciel **DidactX** disparaît et se réduit à un simple rectangle dans la barre de tâches de Windows.

Maintenant, dans la liste des programmes dont les icônes sont présentes à l'écran, **recherche** l'icône du logiciel **eDrawings**, c'est un petit **e minuscule** de couleur verte.

S'il n'y est pas, appelle vite ton professeur afin de ne pas perdre de temps.

Lorsque tu l'as trouvé, **clique** dessus pour l'exécuter.

Le logiciel **edrawings** doit s'afficher en plein écran.

Ne t'inquiète pas **DidactX** n'a pas disparu, ce n'est pas grave nous allons y revenir..

**Observe** bien le bas de ton écran. Dans la barre des tâches de Windows, tu dois avoir 2 boutons : un bouton **DidactX** et un bouton **eDrawings**.

Pour revenir dans le logiciel **DidactX**, c'est très simple. Il suffit de cliquer sur le bouton **DidactX**.

Maintenant **clique** sur le bouton **DidactX**.

Voilà, tu dois être à nouveau dans le logiciel **DidactX**, clique maintenant sur la leçon suivante pour découvrir la suite.

